

Iterazioni (for, do, while)

Iterazioni

3 istruzioni che consentono di eseguire un *loop* (ciclo):

1. `while`
2. `do...while`
3. `for`

con alcune differenze non solo sintattiche...

Sintassi di while

```
while (espressione) istruzione
```

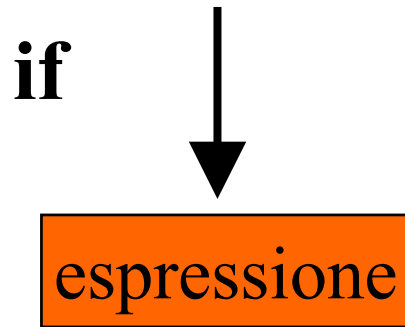
dove *espressione* è una qualsiasi espressione C++ e *istruzione* può essere una singola istruzione o una sequenza di istruzioni racchiusa tra { e }.

Semantica di while

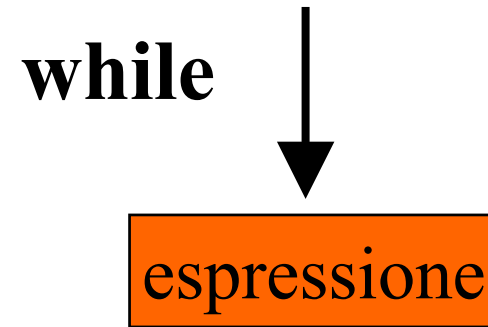
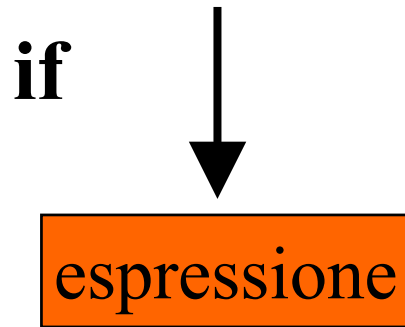
Nell'esecuzione di un'istruzione while viene

1. Valutata l'espressione **espressione**
 - Se non è nulla si esegue l'**istruzione**
 - Se è nulla si passa alle istruzioni successive al ciclo **while**
2. Si torna al punto 1

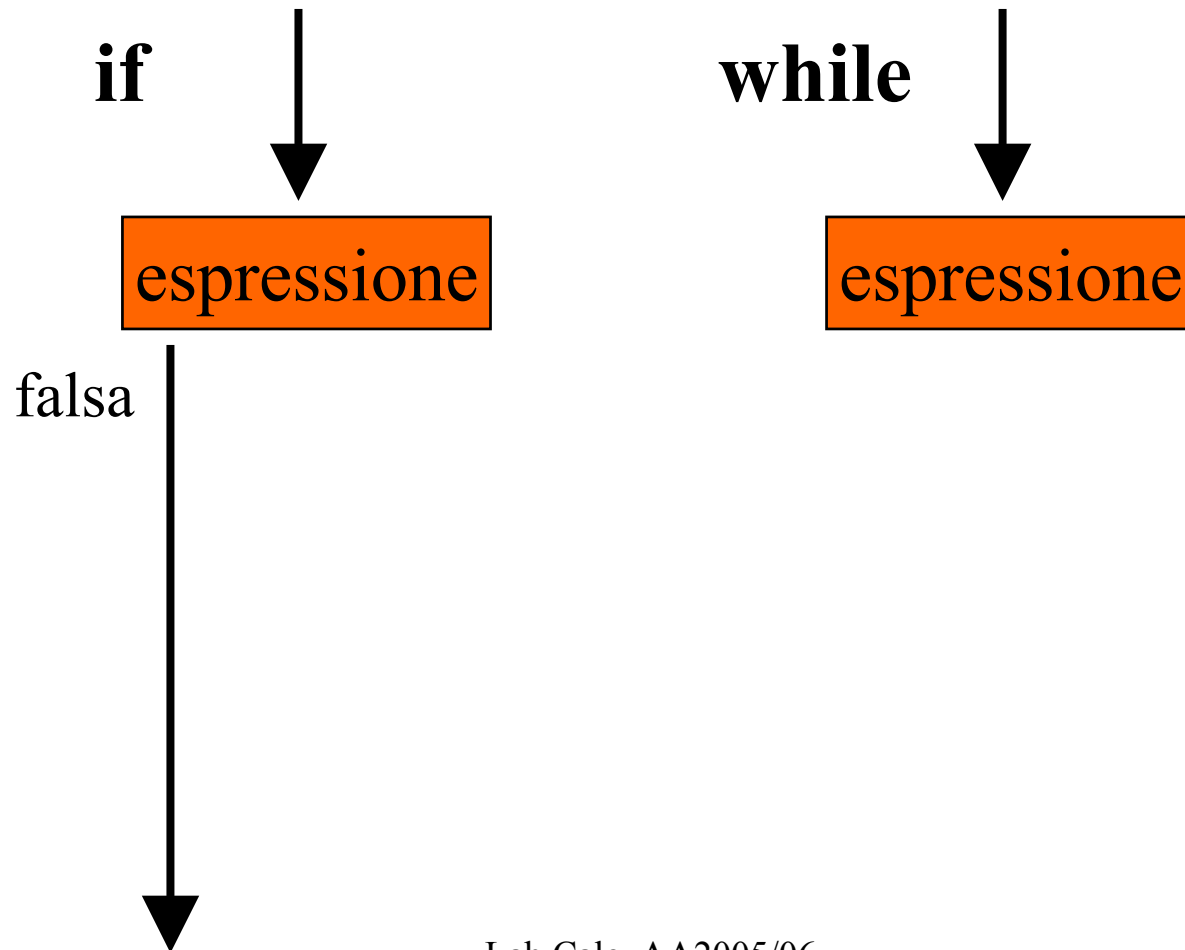
Confronto tra if e while



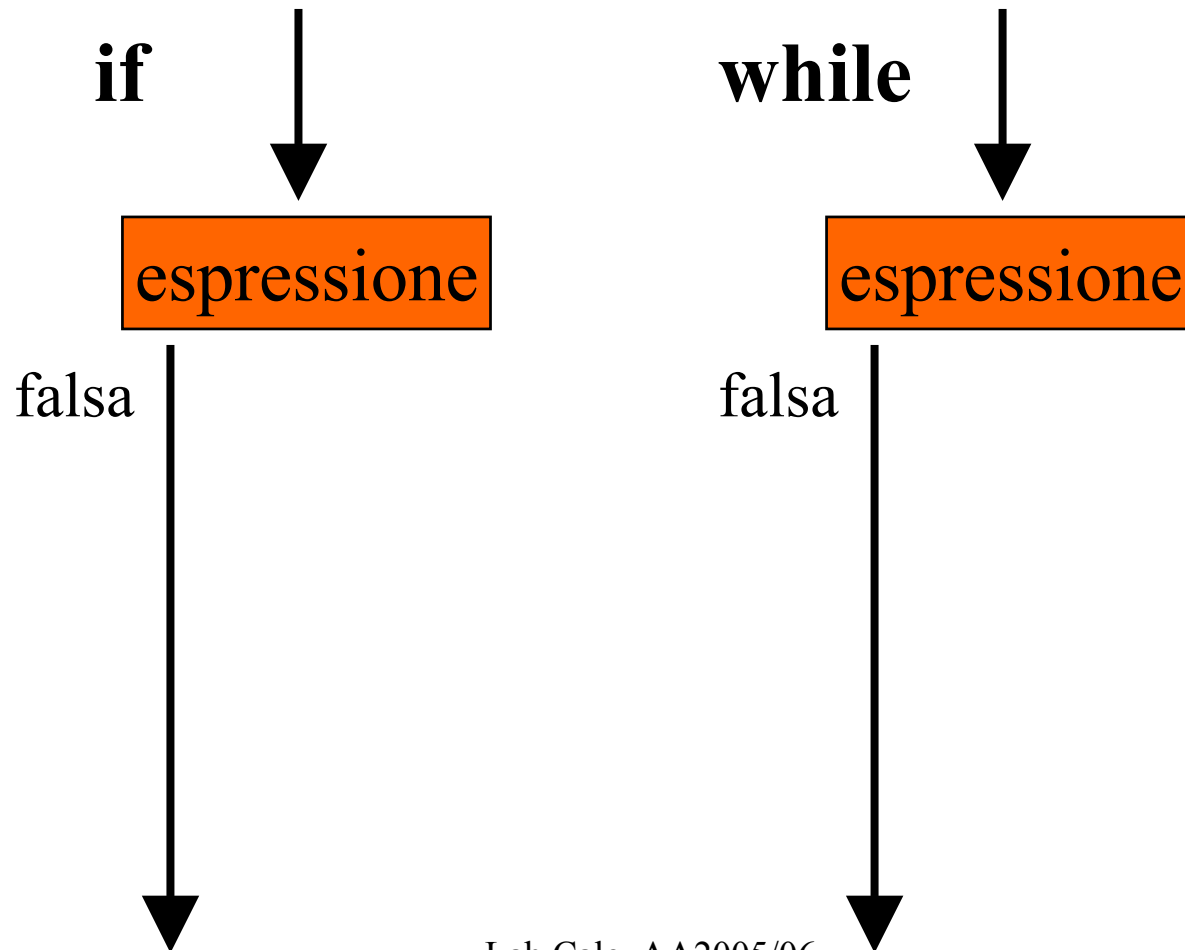
Confronto tra if e while



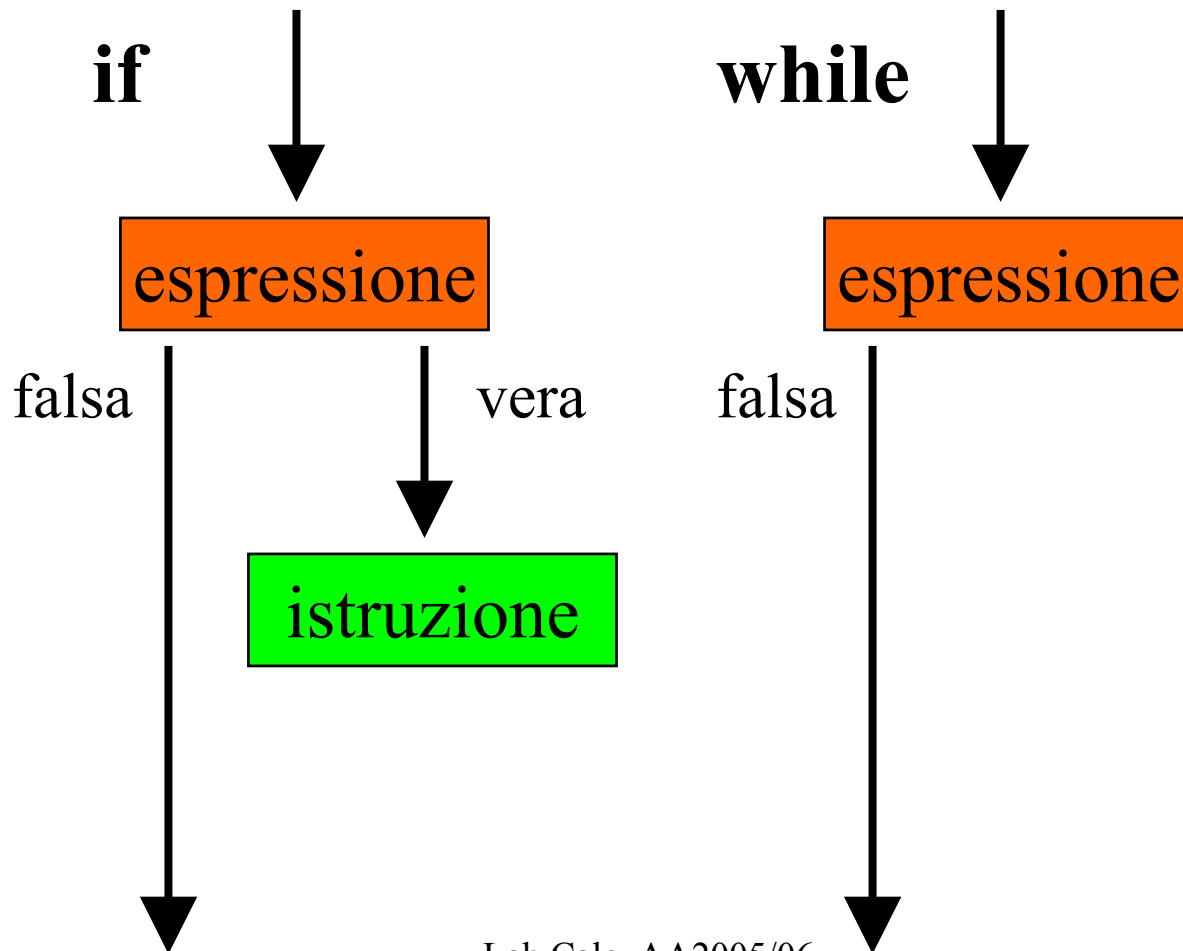
Confronto tra if e while



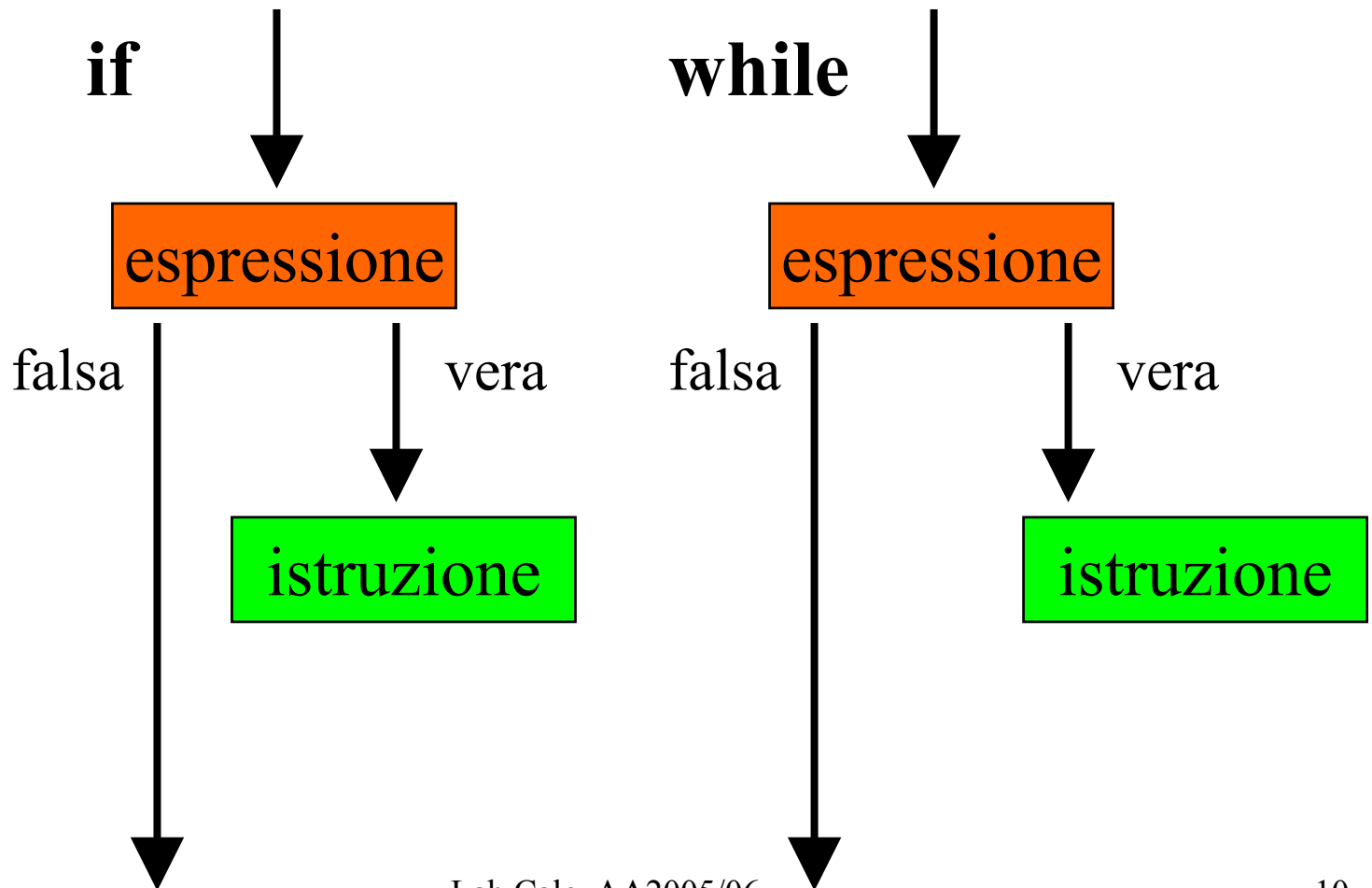
Confronto tra if e while



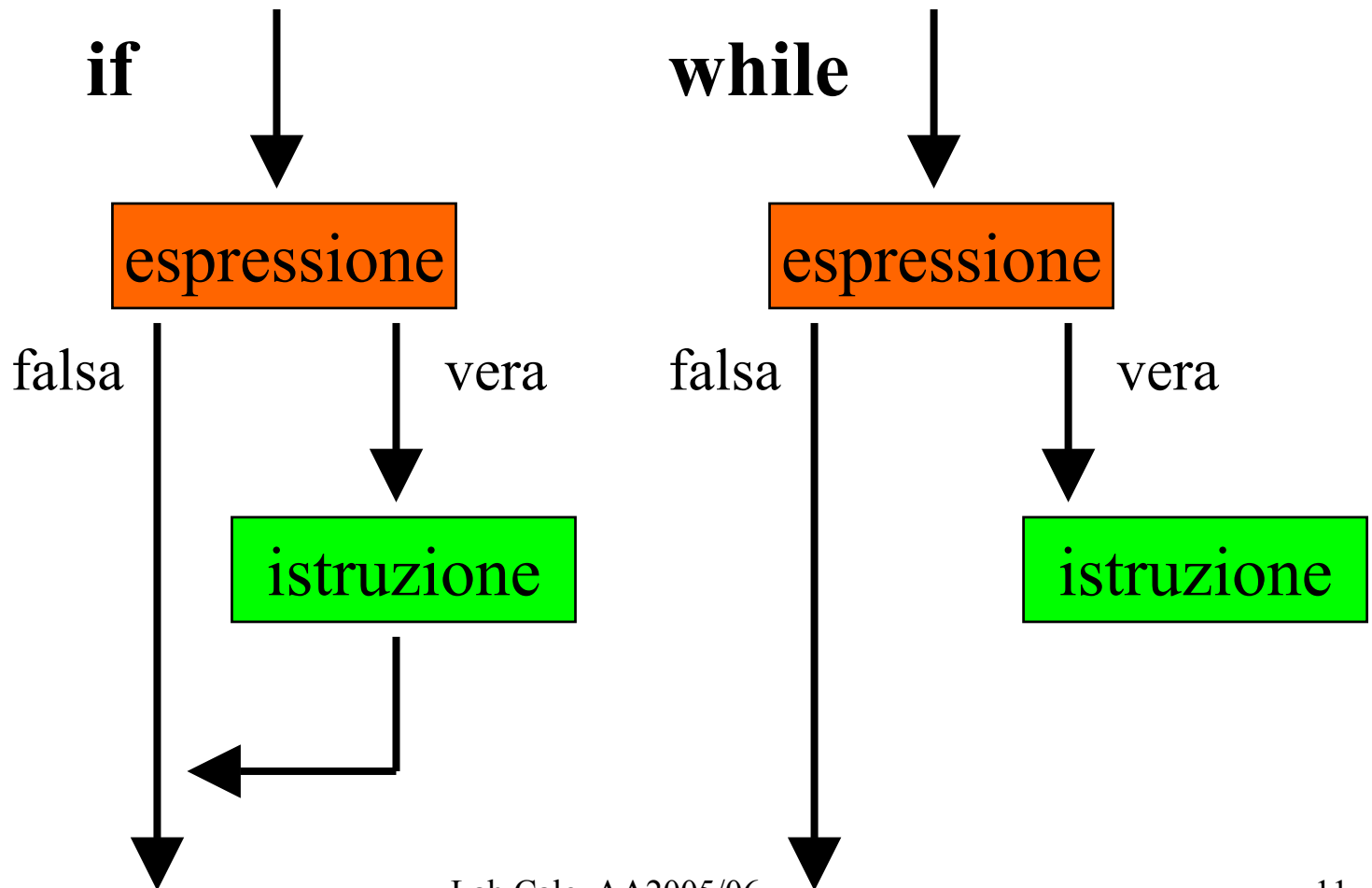
Confronto tra if e while



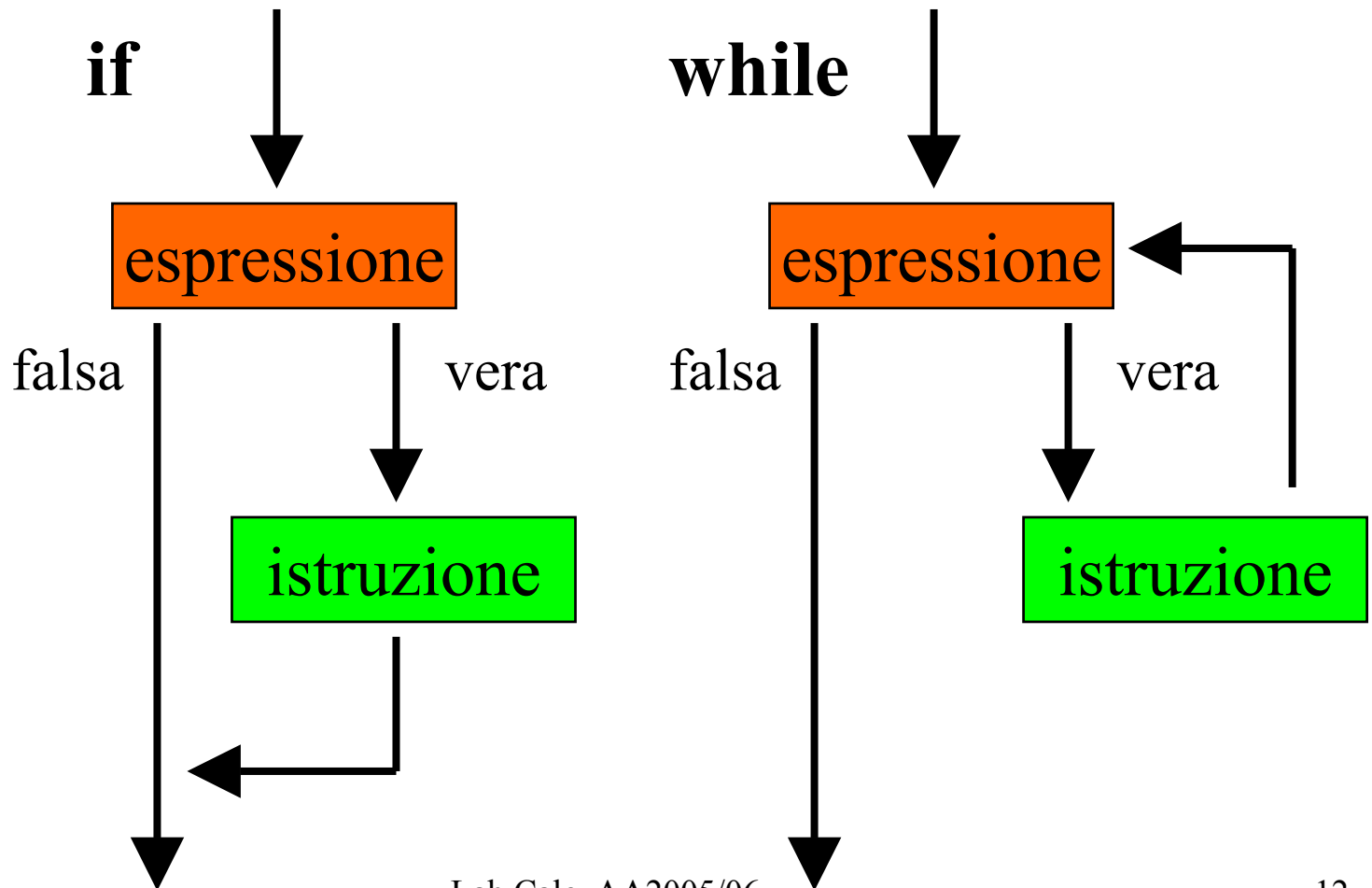
Confronto tra if e while



Confronto tra if e while



Confronto tra if e while



Confronto tra if e while

while è un if insistente!

Esempio 1 di uso di while

```
int contatore = 0;  
int somma = 0;  
while(contatore <= 25){  
    somma = somma + contatore;  
    contatore = contatore + 1;  
}
```

Esempio 2 di uso di while

```
double somma= 0;
int contatore =0;
while(1){ // sempre vero!
    if (contatore > 25) break; // esce
    somma = somma + contatore;
    contatore++;
}
```

Sintassi di do..while

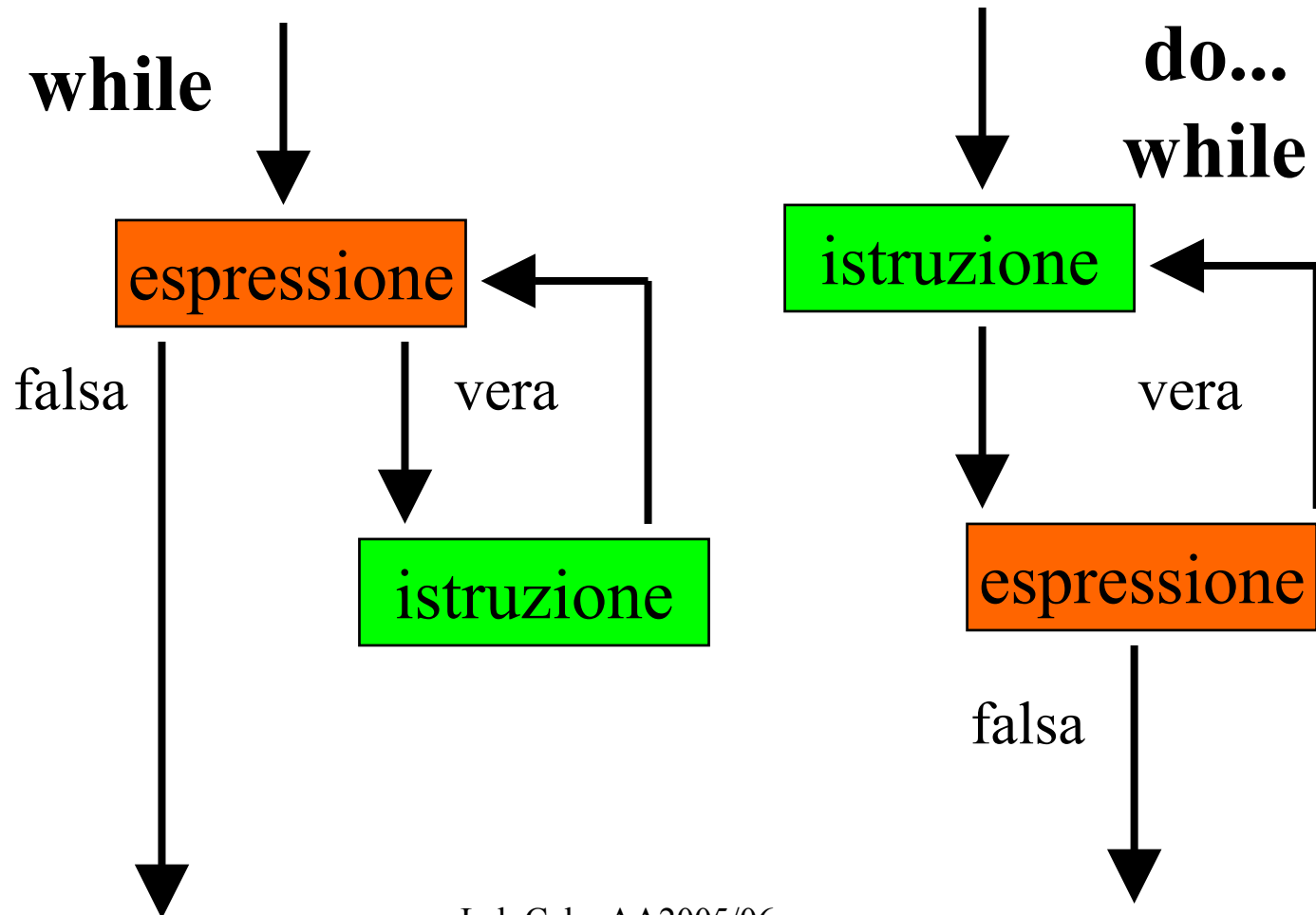
do **istruzione** while (**espressione**)

dove **espressione** è una qualsiasi espressione C++ e **istruzione** può essere una singola istruzione o una sequenza di istruzioni racchiusa tra { e }.

Semantica di do...while

- Nell'esecuzione di un'istruzione do...while viene
 1. Eseguita l'**istruzione**
 2. Valutata l'**espressione** tra parentesi:
 - Se non è nulla si torna al punto 1
 - Se è nulla si passa alle istruzioni successive al do...while

Confronto tra while e do...while



Confronto tra while e do...while

do...while esegue sempre
l'istruzione almeno una volta

Esempio 1 di uso di do...while

```
do {  
    cout << "Inserisci i tuoi anni " ;  
    cin >> age;  
    if(age <= 0)  
        cout<<"Deve essere un numero positivo! ";  
}  
while(age <= 0);
```

Esempio 2 di uso di do...while

```
#include <iostream.h>
#include <fstream.h> // gestione di files

int main( ) {
    double voto=0, somma=0;
    int num=0;
    // oggetto ifstream : file di input
    ifstream inFile= "voti.dat";
```

```
do {  
    inFile >> voto;  
    // inFile.eof( ) diverso da zero a fine file  
    if(!inFile.eof( )) {  
        somma = somma + voti;  
        num++;  
    }  
}  
while(!inFile.eof( ));
```

```
if(num)
    cout<< "voto medio ="<<sum/num<<endl;
else
    cout<< "file vuoto"<<endl;
return 1;
} // chiude la parentesi del main
```

Sintassi di for

```
for (espr1;espr2;espr3) istruzione
```

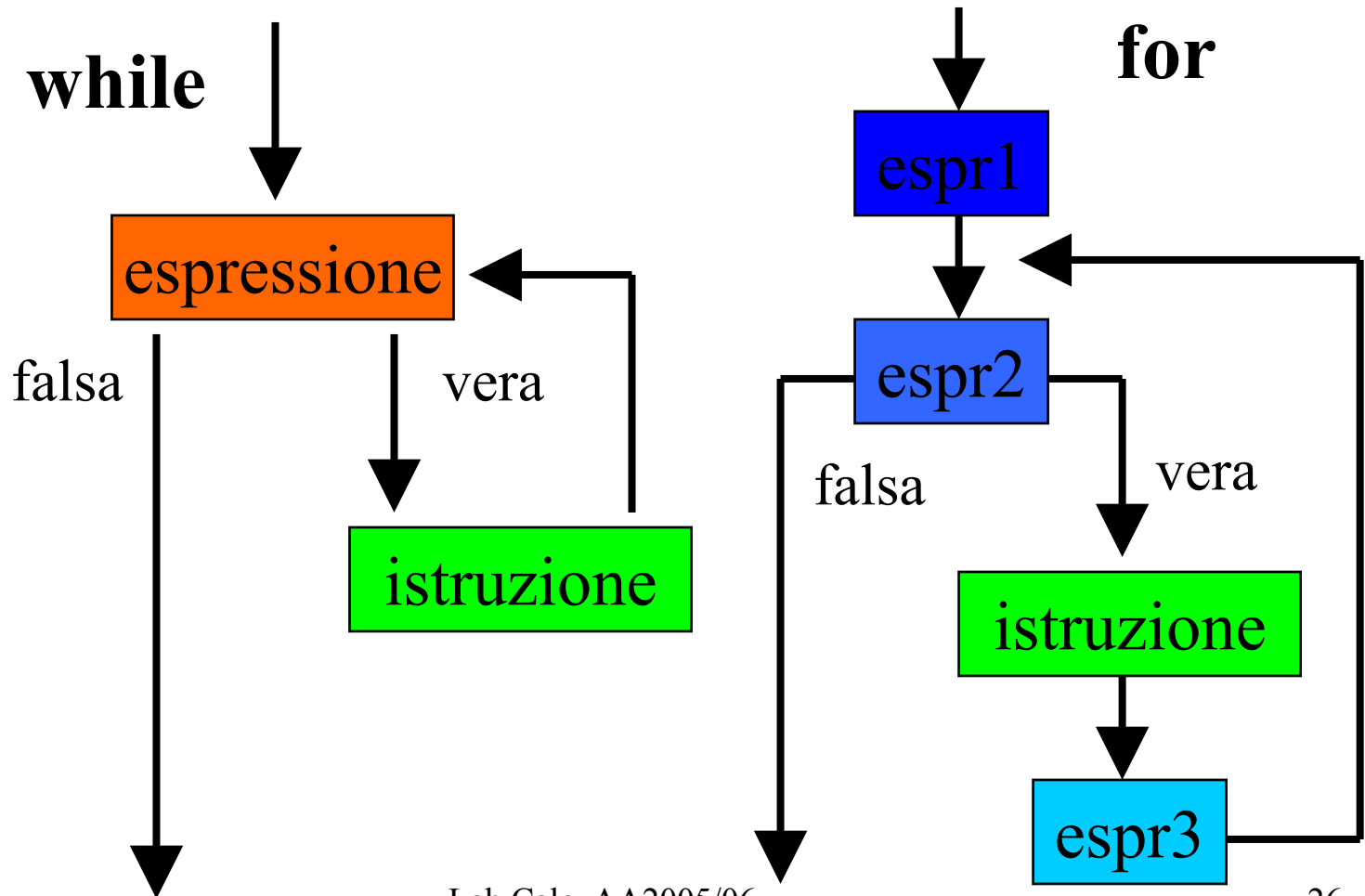
dove `espr1` `espr2` e `espr3` sono espressioni C++ e `istruzione` può essere una singola istruzione o una sequenza di istruzioni racchiusa tra { e }.

Semantica di for

Nell'esecuzione di un'istruzione **for** viene

1. Valutata l'espressione **espr1** (di solito **inizializzazione del contatore**: **esempio $i=0$**)
2. Valutata l'espressione **espr2** (di solito un test del **contatore**: **esempio $i<10$**)
 - Se non è nulla si esegue l'**istruzione**
 - Se è nulla si passa alle istruzioni successive al ciclo **for**
3. Valutata l'espressione **espr3** (di solito un **incremento o decremento del contatore**, **esempio $i++$**)
4. Si torna al punto 2

Confronto tra while e for



Confronto tra while e for

`for (espr1;espr2;espr3) istruzione`

Si può riscrivere anche come

```
espr1;  
while (espr2) {  
    istruzione;  
    espr3;  
}
```

Esempio 1 di uso di for

```
int sum=0;
for (int i = 1; i <= n; i=i +1) sum = sum + i;
cout << " La somma dei primi " << n
      << " interi vale " << sum << endl;
```

Esempio 2 di uso di for: calcolo del fattoriale

```
int fattoriale=1;
int n;
cout << "inserisci n" << endl;
cin << n;
for(int i=1; i<=n; i++){
    fattoriale *= i;
}
cout << "n!=" << fattoriale << endl;
```