

Abbiamo detto che le equazioni di Maxwell
 ci mostrano che la luce nel vuoto si
 propaga con velocità c . Se pensiamo alle
 trasformazioni da un sistema di riferimento
 ad un altro ci accorgiamo che c non può
 cambiare - è lo stesso le equazioni di Maxwell.
 Allora la velocità della luce nel vuoto deve
 essere un invariante rispetto alle trasformazioni

da un sistema inerziale ad un altro -
 Dal punto di vista storico, i fattori di Lorentz e di trasformazione sono costanti e
NOTA sperimentamente non si sono mai trovate
 nell'universo particelle superluminali.

Analizziamo d'ora in poi evento puntuale o
 semplicemente evento in insieme di quattro
 valori (x, y, z, t) delle coordinate spazio-temporali.

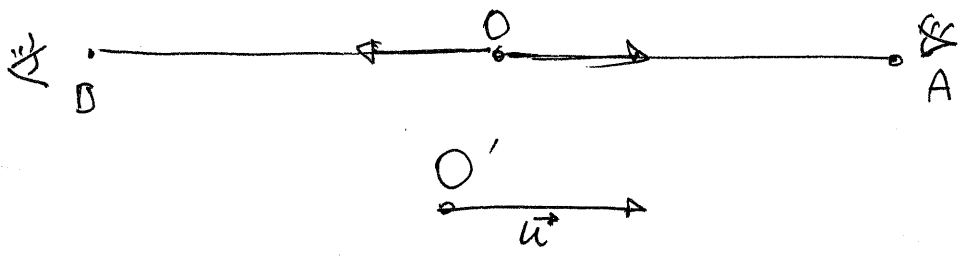
Restano ora in modo molto semplice che
 affermare che la velocità della luce è la stessa
 in tutti i sistemi di riferimento significa
 dire che bisogna abbandonare il concetto di
 tempo assoluto.

Prima di tutto gli orologi devono essere regolati
 correttamente. Vanno posti Fermi e Fissi nei loro
 posti nello spazio. Poi per sincronizzarli al tempo
 $t=0$ da un orologio nell'origine facciamo partire
 da lì un segnale luminoso.

L'osservatore posto in P di coord. (x, y, z) regola
 il suo orologio in maniera che quando viene il

segnale esso segna un tempo $t = \frac{r}{c} = \frac{1}{c} \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
 Essi sono anche sinusoidali. Allora l'orologio
 Quando l'orologio in O si muove di Δt si emette
~~il segnale~~ e l'osservatore in P quando lo riceve
 fa in modo che l'orologio segna $t + \Delta t$.

~~Il problema~~ Mostriamo ora che due eventi contemporanei
 in un sistema di riferimento R non lo sono
 in un altro R' in moto uniforme rispetto a R .



Una sorgente luminosa in O emette due segnali luminosi
 a $t=0$ lungo la stessa retta ma con versi opposti.

Questi si propagano con velocità c e arrivano
 in A e B allo stesso istante $t = \frac{e}{c}$ se $e = \overline{OA} = \overline{OB}$
 L'arrivo dei due segnali è contemporaneo in R .

Osservo lo stesso fenomeno nel punto O' solidale
 con R' che si muove di velocità \vec{u} verso A e
 suppongo che i raggi partano da O quando O'
 si sovrappone ad O e l'orologio in R' comincia
 a segnare il tempo t' .

I segnali si muovono con velocità c anche in R'
 però in R' il punto A va incontro al segnale
 mentre B ne fugge (entra in R' con velocità $|u|$).
 \Rightarrow per lui il segnale raggiunge A in

$t'_A = \frac{e}{c+u}$ e B in $t'_B = \frac{e}{c-u}$. Per lui gli
 eventi non
 sono contemporanei.

A un tempo diverso -

IL PRINCIPIO DI RELATIVITÀ DI EINSTEIN (1905) E LE TRASFORMAZIONI DI LORENTZ.

Dobbiamo trovare le trasformazioni tra x, y, z, t e x', y', z', t' che eliminino i difetti ma conservano i pregi delle trasformazioni galileiane.

Esse infatti non pseudono, enonvedute, $c = \text{cost.}$ in tutti i sist. di riferimento ma vanno bene nel caso in cui i sistemi e gli oggetti si muovono con $v \ll c$.

Sappiamo che devono essere lineari altrimenti il rapporto tra due lunghezze dovrebbe avere valori \neq per osservatori fermi in diversi sist. di riferimento inerziali in contraddizione con le osservazioni.

PRINCIPI DI BASE

- 1) PRINCIPIO DI RELATIVITÀ EINSTEINIANO: tutte le leggi della meccanica e dell'elettromagnetismo devono essere le stesse in tutti i possibili riferimenti inerziali.
- 2) la velocità della luce nel vuoto, in particolare, deve avere lo stesso valore in tutti questi sistemi di riferimento.
- 3) per velocità $|v| \ll c$ le nuove trasformazioni debbono ridursi a quelle galileiane che, per due sist. di rif. inerziali tali che uno si muove rispetto all'altro di velocità v che fissano x e concorda con l'asse z , sono:

$$\begin{aligned}x &= x' \\ y &= y' \\ z &= z' + vt' \\ t &= t'\end{aligned}$$

→
teggie

di composizione delle velocità

$$\begin{aligned}t'_x &= t'_x \\ t'_y &= t'_y \\ t'_z &= t'_z + v\end{aligned}$$

Al pari delle galileiane debbono quindi rispettare il principio di relatività ed essere reciproche

Perché solo in direzione z decido di muovermi
 le modifiche riguarderanno solo la z .

Introduciamo una relazione semplice (lineare) tra z e z'

$$z' = \gamma (z - vt)$$

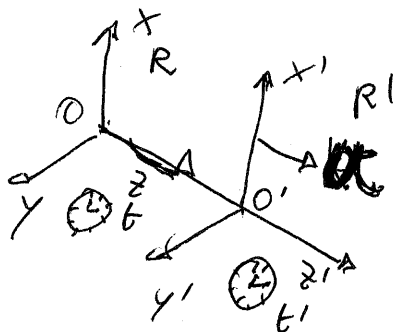
con $\gamma = \text{costante}$
 caratteristica
 nella TSF. (e
 quella galileiana
 $\gamma = 1$)

Ma se così è allora come abbiamo
 fatto notare già dobbiamo rinunciare
 al tempo assoluto \Rightarrow proviamo

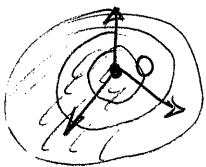
$$t' = at + bz$$

e cerchiamo a, b / i punti 1, 2) e 3) siano
 soddisfatti.

Consideriamo un fenomeno fisico semplice,



supponiamo che in O
 c'è una sorgente puntiforme
 che a $t=0$, istante in
 cui O' passa per O ,
 emette un breve segnale
 elettromagnetico che
 si propaga nello spazio
 formando un'onda sferica



Il raggio di quest'onda

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

crece col passare del tempo

In R l'equazione della superficie d'onda raggiunta al
 tempo t dal segnale emesso in $t=0$ è, in coord. cartesiane

$$x^2 + y^2 + z^2 = (ct)^2 \quad (i)$$

Anche la superficie d'onda in R' (per i principi base 1) e 2))

deve essere una sfera di raggio $r' = ct'$ \Rightarrow

$$x'^2 + y'^2 + z'^2 = (ct')^2$$

(147)

Sostituendo in questa espressione le relazioni tra z' e z e t' e t che abbiamo ipotizzato trovando

$$x^2 + y^2 + \gamma^2 (z^2 - 2\gamma t z + \gamma^2 t^2) = c^2 (a^2 t^2 + 2abzt + b^2 z^2)$$

Raccogliendo a Faktor come z e zt al I° membro e $c^2 t^2$ al II° membro

$$x^2 + y^2 (\gamma^2 - b^2 c^2) z^2 - 2(\gamma^2 \gamma + c^2 ab) zt = \left(a^2 - \gamma^2 \frac{a^2}{c^2}\right) c^2 t^2$$

che due essei identica alla (i). Perché valga l'identità possiamo

$$\gamma^2 - b^2 c^2 = 1$$

$$\gamma^2 \gamma + c^2 ab = 0$$

$$a^2 - \gamma^2 \frac{a^2}{c^2} = 1$$

Risoliamo. Dalla prima

$$b^2 = \frac{1}{c^2} (\gamma^2 - 1)$$

dalla terza

$$a^2 = 1 + \gamma^2 \frac{a^2}{c^2}$$

usando la seconda

$$\gamma^2 \gamma = -c^2 ab$$

faciamo il quadrato e sost. a^2 e b^2 e otteniamo

$$\gamma^2 = \frac{1}{1 - \frac{a^2}{c^2}} \quad ; \quad \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

sostituendo questa espressione in quelle per a^2 e b^2 otteniamo

$$b = -\gamma \frac{v}{c} \quad , \quad a = \gamma$$

Introducendo le espressioni di a , b e γ

nelle eq. w per z' e t' otteniamo le famose relazioni

lineari chiamate TRASFORMAZIONI DI LORENZ (dal nome del fisico olandese che le scrisse per primo) che sono la base della teoria della RELATIVITA' RISTRETTA.

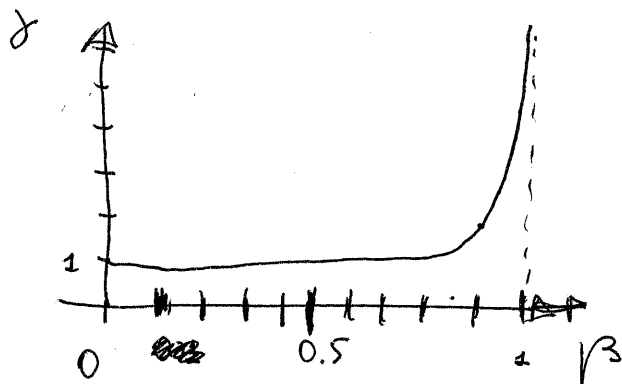
$$\begin{aligned} x' &= x \\ y' &= y \\ z' &= \gamma (z - u t) \\ t' &= \gamma \left(t - \frac{u}{c^2} z \right) \end{aligned} \quad \text{con} \quad \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{u}{c}\right)^2}}$$

queste trasformazioni soddisfano i principi 1) e 2) perché abbiamo utilizzato per ricavarle. È soddisfatto anche il punto 3) perché se $u \ll c \Rightarrow \frac{u^2}{c^2}$ può essere trascurato rispetto a 1 e le trasformazioni di Lorentz diventano quelle di Galileo - se si risolve rispetto a x, y, z, t le trasformazioni si verificano anche la viceversa.

$$\begin{aligned} x &= x' \\ y &= y' \\ z &= \gamma (z' + u t') \\ t &= \gamma \left(t' + \frac{u}{c^2} z' \right) \end{aligned}$$

che differiscono dalle precedenti solo +de-
 $u \rightarrow -u$ (che non cambia che dipende da u^2)

definiamo $\beta = \frac{u}{c}$



Osservando la dipendenza di γ da $\frac{u}{c} = \beta$

osserviamo che finché $\beta < 0.2 \quad \gamma \approx 1$

$$0.2 \times 3 \times 10^8 \text{ m/s} = 0.6 \times 10^8 \text{ m/s}$$

ovvero 60000 km/s non si

Osservando derivazioni significative delle formule galileiane. (149)

Notiamo anche che $\lim_{\beta \rightarrow 1} \gamma = +\infty$

e questo ha contribuito molto a far accettare l'idea che $c \sim 3 \times 10^8 \text{ m/s}$ costituisca un limite superiore ineludibile per la velocità di un qualsiasi corpuscolo o segnale.

LEGGI DI COMPOSIZIONE DELLE VELOCITÀ

Supponiamo di avere un punto P in movimento. La sua velocità sarà diversa a seconda che l'osservatore che misura la velocità sia fermo in R o in R'.

L'osservatore in R' trova

$$v_x' = \frac{dx'}{dt'}, \quad v_y' = \frac{dy'}{dt'}, \quad v_z' = \frac{dz'}{dt'}$$

mentre quello in R trova

$$v_x = \frac{dx}{dt}, \quad v_y = \frac{dy}{dt}, \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$

ora differenziamo i due membri delle trasformazioni di Lorentz

$$dx' = dx$$

$$dy' = dy$$

$$dz' = \gamma (dz - u dt)$$

$$dt' = \gamma (dt - \frac{u}{c^2} dz)$$

dividiamo ora membro a membro le prime tre per la quarta e dopo sia numeratore che denominatore delle espressioni a destra per dt .

Otteniamo così la REGOLA DI COMPOSIZIONE DELLE VELOCITÀ

$$\sigma'_x = \frac{1}{\gamma} \frac{dx}{dt - \frac{u}{c^2} dz} = \frac{1}{\gamma} \frac{v_x}{1 - \frac{u}{c^2} v_z}$$

$$\sigma'_y = \frac{1}{\gamma} \frac{dy}{dt - \frac{u}{c^2} dz} = \frac{1}{\gamma} \frac{v_y}{1 - \frac{u}{c^2} v_z}$$

$$\sigma'_z = \frac{dz - u dt}{dt - \frac{u}{c^2} dz} = \frac{v_z - u}{1 - \frac{u}{c^2} v_z}$$

per $u \ll c$ si riducono ancora una volta alle transf. in galileiane.

Facciamo un esempio semplice: la velocità del punto materiale in R è // alla velocità relativa u .

$$\Rightarrow \sigma_x = \sigma_y = 0 \quad \sigma_z = v = \pm |\vec{v}|$$

vediamo le equazioni in $\sigma'_{x,y,z}$

$$\sigma'_x = 0 \quad \sigma'_y = 0$$

$$\sigma'_z = \frac{v_z - u}{1 - \frac{u v_z}{c^2}} = \frac{v - u}{1 - \frac{u v}{c^2}}$$

Se $v_z \equiv c \Rightarrow$

$$\sigma'_z = \frac{c - u}{1 - \frac{u}{c}} = c \frac{(c - u)}{(c - u)} = c \quad \text{come due essere.}$$

CONTRAZIONE DELLE LUNGHEZZE E DILATAZIONE DEL TEMPO ~~relativistica~~.

Conseguenza delle trasformazioni di Lorentz è che il tempo scorre più lentamente nel sistema in moto e le lunghezze sono contratte.

Il fatto che queste conseguenze si dipanano "strane" (151)
è dovuto al fatto che il nostro intelletto si è
sviluppato in sistemi "galileiani".

Vediamo la contrazione delle lunghezze

supponiamo di misurare in R la lunghezza di un
regolo fermo in R' e disposto parallelamente a z' .
Un osservatore fermo in R deve misurare contemporaneamente
rispetto al suo orologio z_1 e z_2

$$L = z_2 - z_1$$

La condizione di contemporaneità non è ovviamente
necessaria in R' in quanto il regolo è fermo in R' .
~~Comunque~~ Comunque:

$$L' = z'_2 - z'_1$$

Se applichiamo la trasf. di Lorentz per z

$$z'_1 = \gamma(z_1 - ut)$$

$$z'_2 = \gamma(z_2 - ut)$$

in che modo figura lo stesso L .

$$z'_2 - z'_1 = L' = \gamma(z_2 - z_1) = \gamma L$$

$$\boxed{L = \frac{1}{\gamma} L' = \sqrt{1 - \left(\frac{u}{c}\right)^2} L'}$$

$$\gamma^{-1} < 1 \text{ sempre}$$

$$\Rightarrow L < L'$$

Considerando il principio di reciprocità lo stesso accade
per un oggetto fermo in R e osservato da R' .

Quindi GLI OGGETTI IN MOTO RISPETTO AD UN OSSERVATORE
APPARISCONO CONTRATTI (COME PIÙ CONTI) NELLA DIREZIONE DEL
MOTO RISPETTO AL RISULTATO OTTENUTO DA UN OSSERVATORE
RISPETTO A CUI SONO FORTI.

Vediamo la dilatazione del tempo

consideriamo un orologio fermo in O' di R' .
 Con questo orologio un osservatore fermo in R misura

$$T' = t_2' - t_1'$$

usando le transf. di Lorentz

$$t_1 = \gamma t_1' \quad t_2 = \gamma t_2'$$

$$\boxed{T = t_2 - t_1 = \gamma(t_2' - t_1') = \gamma T' \quad \gamma \geq 1}$$

$$\Rightarrow T \geq T'$$

Quindi un orologio fermo (nel sistema di rif. R') segna sempre un intervallo di tempo minore di quello T segnato da un orologio in moto. Vale il principio di reciprocità: quindi l'orologio più lento è sempre quello fermo rispetto all'osservatore.

Si chiama TEMPO PROPRIO DI UN CORPO IN REPO (e lo indichiamo con la lettera τ) il TEMPO SEGNA-TO DA UN OROLOGIO CHE SI MUOVE RISPETTO AL CORPO STESSO.

DATA la relazione sopra $T = \gamma T'$ se poniamo

$$t_1' = t_1 = 0, \quad t_2' = \tau \text{ e } t_2 = t \Rightarrow$$

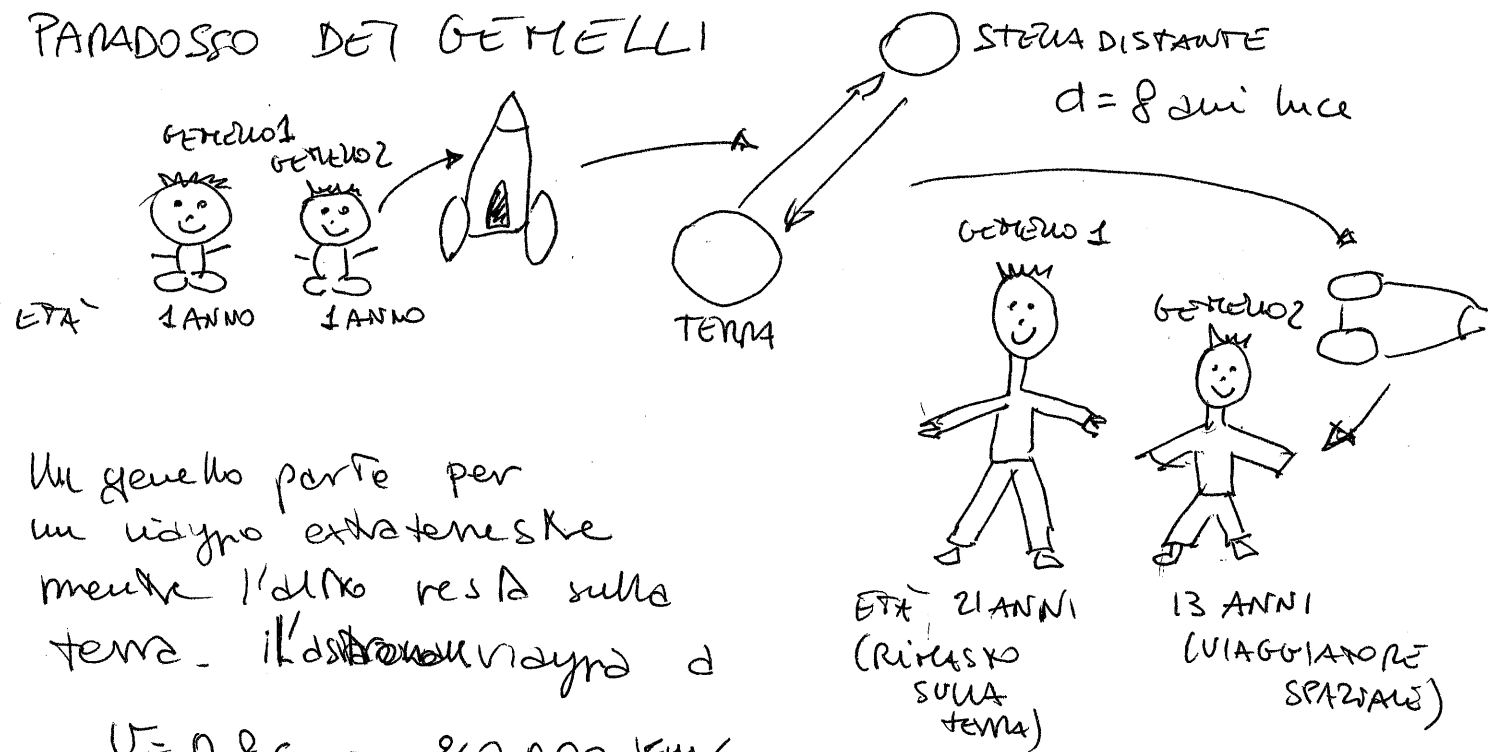
$$\boxed{t = \frac{\tau}{\sqrt{1 - \left(\frac{u}{c}\right)^2}}}$$

Questa relazione è stata verificata nel caso delle particelle elementari ^{in laboratorio} sperimentalmente.

I "muoni" per esempio, si muovono con velocità prossime a quella della luce e si disintegrano spontaneamente dopo un tempo proprio di 2.2×10^{-6} secondi. Anche se la loro velocità è prossima a c essi non potrebbero percorrere più di 660 mt. prima di disintegrarsi.

Alcuni muoni giungono sulla terra nei raggi cosmici prodotti all'inizio della nostra atmosfera (a circa 10 km. di altezza). Alcuni riescono a raggiungere il suolo in accordo con le previsioni relativistiche sulla dilatazione del tempo.

PARADOSSO DEI GEMELLI



Un gemello parte per un viaggio extraterrestre mentre l'altro resta sulla terra. Il ~~distacco~~ viaggio è

$$v = 0.8c = 240.000 \text{ km/s}$$

$$\frac{1}{\gamma} = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = 0.6$$

sull'astronave il tempo allora scorre al 60% del tempo della terra. ~~Il tempo scorre più lentamente~~

Nel sistema di riferimento della terra l'astronave percorre 8 anni luce in 10 anni (1 anno luce $\approx 9.5 \times 10^{12}$ km) nel viaggio di andata e altre 8 anni nel viaggio di ritorno. Essa ritornerà quindi sulla terra dopo 20 anni. Sull'astronave sono trascorsi solo 12 anni. Il gemello rimasto sulla terra è allora di 8 anni e vecchio.

INVARIANTI RISPETTO ALLE TRASFORMAZIONI DI LORENTZ
Abbiamo detto che la velocità della luce è invariante rispetto alle trasformazioni di Lorentz

e lo abbiamo visto -
 Vediamo in un altro -
 calcolo Δz

$$\Delta z = \left[1 - \left(\frac{u}{c} \right)^2 \right] t^2 = \frac{1}{c^2} (c^2 t^2 - u^2 t^2)$$

O' si muove di moto uniforme rispetto a R in gen.

$$u^2 = \frac{x^2 + y^2 + z^2}{t^2} \Rightarrow \Delta$$

$$\Delta z = \frac{1}{c^2} (c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2)$$

MA il tempo proprio al Γ^0 membro ^{secondo dall'isologia} non dipende dal riferimento R rispetto al cui sono misurate le quantità che appaiono al Π^0 membro -

$$\Rightarrow \sqrt{(ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2} \quad \text{e' invariante rispetto alle trasformazioni di Lorentz.}$$

Questo si può verificare facilmente passando da R a R' ~~per~~ e ottenendo

$$(ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2 = (ct')^2 - x'^2 - y'^2 - z'^2$$

e nel riferimento in cui il corpo e' in quiete

$x' = y' = z' = 0$ e $t' = \tau$ e ritrovando l'espressione di prima per Δz

Questo detto vale anche per gli intervalli infinitesimi

$$d\Delta z = \frac{1}{c^2} [c^2 dt^2 - dx^2 - dy^2 - dz^2]$$

SPAZIO DI MINKOWSKI

Poiché le ~~trasformazioni~~ trasformazioni di Lorentz mostrano invarianza in cui compare il prodotto ct (vd dz^2 e $d\tau^2$) considereremo come variabile temporale

$$\boxed{x^4 = ct}$$

che ha le dim. di una lunghezza.

E $x^4 = \int v dt$ $t = 3.3 \text{ ps}$

Così un evento puntuale è individuato dalle 4 variabili dimensionalmente omogenee

$$x^i = x^1, x^2, x^3, x^4$$

$$x^1 = x$$

$$x^2 = y$$

$$x^3 = z$$

$$x^4 = ct$$

Le trasformazioni di Lorentz

per i nostri sistemi \mathbb{R}^4 e \mathbb{R}^4 diventano

$$x^{1'} = x^1$$

$$x^{2'} = x^2$$

$$x^{3'} = \gamma (x^3 - \beta x^4)$$

$$x^{4'} = \gamma (x^4 - \beta x^3)$$

$$x^1 = x^{1'}$$

$$x^2 = x^{2'}$$

$$x^3 = \gamma (x^{3'} + \beta x^{4'})$$

$$x^4 = \gamma (x^{4'} + \beta x^{3'})$$

con $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$ e $\beta = \frac{v}{c}$

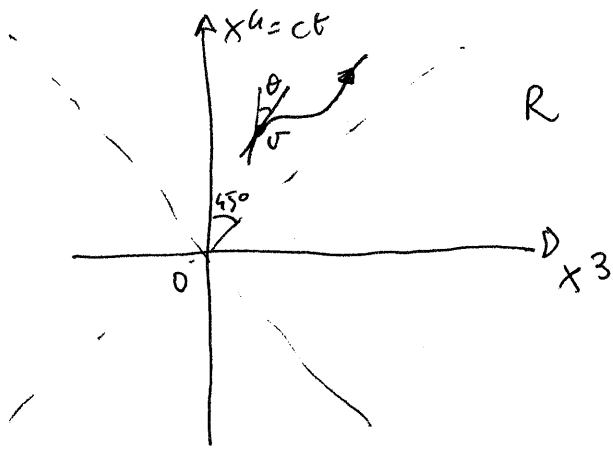
Rappresentando (visto che $x^1 = x^{1'}$ e $x^2 = x^{2'}$) lo spazio solo per le coordinate x^3 e x^4 . Il moto di un punto in questo spazio è rappresentato da una curva detta traiettoria la cui tangente (vd. fig.) forma

con l'asse x^4 un angolo θ variabile da punto a

punto e / $\tan \theta = \frac{dx^3}{dx^4} = \frac{dz}{cdt} = \frac{v}{c}$

con v velocità del punto.

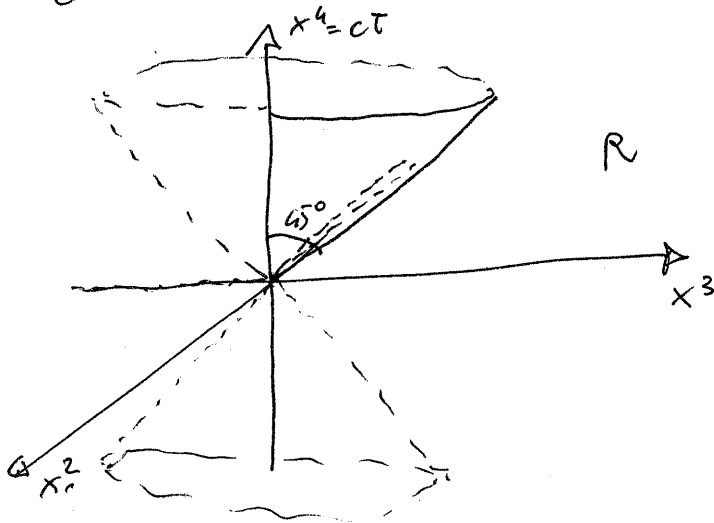
$$\boxed{\theta = \arctan \beta \quad \beta \leq 1 \Rightarrow \theta \leq 45^\circ}$$



se $v = \text{cost} \Rightarrow \beta = \text{cost}$.
 se il punto passa per
 O in $x^3 = x^4 = \phi$
 allora la sua linea di
 universo è una retta
 passante per O .

supponiamo ora che in O ($x^1 = x^2 = x^3 = x^4 = \phi$) ~~una~~ sorgente
 emetta dei fotoni.

Disegniamo anche un'altra coordinata spaziale (x^2 per es).



Tracciamo il piano x^3, x^4
 Le linee di universo
 dei fotoni sono
 le linee di
 universo con inclinazione
 45° nel semipiano
 positivo (x^3, x^4) .
 (Quelle nel semipiano
 negativo sono i
 fotoni che raggiungono
 $x^3 = x^2 = 0$ a $t = 0 = x^4$)

Poiché c è un limite superiore alla velocità che
 gli oggetti possono avere gli oggetti possono muoversi
 solo nella regione del semipiano $x^4 > 0$ esterna
 all'angolo $\theta = 45$.

Se consideriamo ora anche la variabile x^2 gli eventi
 sono delimitati da un cono di rotazione intorno
 all'asse x^4 , vertice in θ e semivergenza 45° .

Se infine teniamo conto di tutte le variabili
 spaziali x^1, x^2, x^3 oltre che di x^4 si ottiene lo
 spazio quadridimensionale di Minkowski.

La condizione $x^4 = 0$ definisce un'iperpiano delle variabili x^1, x^2, x^3 degli eventi puntuali in R che sono contemporanei all'evento O : IL PRESENTE. Questo iperpiano separa il FUTURO ($x^4 > 0$) dal PASSATO ($x^4 < 0$).

Le linee del universo dei fotoni definitiscono un iperpiano di rotazione con semiapertura $\theta = 45^\circ$ attorno all'asse x^4 e vertice in O detto CONO DI LUCE. Gli eventi appartenenti alla regione esterna non possono essere raggiunti da nessun segnale emesso in O . Quelli appartenenti alla regione interna si -

L'equazione dell'iperpiano di luce e'

$$(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 = (ct)^2$$

o e'

$$(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 - (x^4)^2 = 0$$

LUOGO DEI PUNTI RAGGIUNTI AL TEMPO $t = x^4/c$ DAL SEGNALE EMESSE IN O $ct = 0$

UN INVARIANTE molto importante rispetto alle trasformazioni di Lorentz e' l'elemento di volume nello spazio di Minkowski

$$dx^1 dx^2 dx^3 dx^4 = dx^1 dx^2 dx^3 dx^4$$

come si riconosce subito dal fatto che

$$dx^1 = dx^{1'} \quad dx^2 = dx^{2'}$$

$$dx^3 = \frac{1}{\gamma} dx^{3'} \quad dx^4 = \gamma dx^{4'}$$

due abbiamo fatto uso delle $L' = \gamma L$ e $T' = \frac{1}{\gamma} T$

← tempo in R'

← tempo di R'

QUADRIVETTORE

Utilizzando un procedimento analogo a quello che deve portare all'introduzione dei vettori definiti da

QUADRI-VEICOLI -

Dati due sistemi di riferimento inerziali R e R' inerziali
 le trasformazioni di Lorentz ci dicono come
 si trasformano le coordinate spazio-temporali

Bisogna allora trovare le regole specifiche di
 trasformazione di altre quantità fisiche come
 l'energia, la quantità di moto e i campi
 (che noi non fanno) -

Si introduce per questo il concetto di quadri-velocità
 A^i che è un insieme di quattro quantità

$$A^i \quad (i=1,2,3,4) \quad \text{o} \quad A^1, A^2, A^3 \text{ e } A^4$$

che passando da un riferimento RM_4 a uno RM_4'
 (come R e R' nostri solo ma aggiungo t perché
 ora consideriamo tutto quello spazio di Minkowski)
 degli assi x^3 e x^3' paralleli tra loro ed a
 velocità relativa $u = \beta c$, si trasformano come
 x^1, x^2, x^3 e x^4 (che divennero QUADRI-VEICOLI
 "TIPO")

$$\begin{aligned} A^{1'} &= A^1 \\ A^{2'} &= A^2 \\ A^{3'} &= \gamma (A^3 - \beta A^4) \\ A^{4'} &= \gamma (A^4 - \beta A^3) \end{aligned}$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

$$\beta = \frac{u}{c}$$

e

$$\begin{aligned} A^1 &= A^{1'} \\ A^2 &= A^{2'} \\ A^3 &= \gamma (A^{3'} + \beta A^{4'}) \\ A^4 &= \gamma (A^{4'} + \beta A^{3'}) \end{aligned}$$

NOTA: ~~la~~ DIREZIONE
 di u fissa la direzione
 di x^3 e x^3'

Per definire il modulo di A^i vediamo il quadrivettore tipo

$$\begin{matrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \\ x^4 \end{matrix} = ct$$

La distanza tra il punto ~~orig~~ $(0, 0, 0, 0)$ e il punto $A(x^1, x^2, x^3, x^4)$ detto "intervallo" è

$$s_{p0} = \sqrt{(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 - (x^4)^2}$$

che è invariante rispetto a trasformazioni di Lorentz.

Il quadrato dell'intervallo che separa P da 0 è

$$s^2 = x^{12} + x^{22} + x^{32} - x^{42}$$

Dividendo anche il quadrato del modulo del quadrivettore A^i e

$$A^2 = A^{12} + A^{22} + A^{32} - A^{42}$$

Anch'esso invariante per trasf. di Lorentz.

In questo formalismo bisogna introdurre anche le componenti ^{COVARIANTI} ~~contravarianti~~ che si indicano con l'indice in basso A_i ($i=1 \dots 4$) tal che

$$A_1 = A^1; A_2 = A^2; A_3 = A^3; A_4 = -A^4$$

Il quadrato del modulo del vettore si può allora definire ^{anche} come

$$\sum_i^4 A^i A_i = A^1 A_1 + A^2 A_2 + A^3 A_3 + A^4 A_4 \doteq (A^i A_i)$$

con la convenzione che gli indici ripetuti si intendono sommati (INDICI RWV) -

Per analogia si definisce il prodotto scalare

$(A^i B_i)$ di due quadretti A^i e B^i a meno dell'ordine

$$(A^i B_i) = A^1 B_1 + A^2 B_2 + A^3 B_3 - A^4 B_4$$

dalla quale segue che

$$(A^i B_i) = (A_i B^i)$$

Più in generale gli indici superiori e inferiori di ogni coppia di indici uniti possono essere scambiati di posto.

Il prodotto scalare di due quadretti è sempre invariante rispetto a trasformazioni di Lorentz

$A^1, A^2, A^3 \rightarrow$ componenti spaziali $A^4 \rightarrow$ componente temporale
 di fronte ad una rotazione nello spazio ^{3D} ~~di Lorentz~~ ^{x, y, z}
 le prime tre componenti si trasformano come un vettore e la quarta non varia (si comporta come uno scalare).

Vediamo esempi di quadretti:

Quadrivettore

$$u^i = \frac{dx^i}{cd\tau} = \left(\gamma \frac{\vec{u}}{c}, \gamma \right) \quad (u^i u_i) = -1$$

Quadrivettore

$$w^i = \frac{du^i}{cd\tau}$$

DEFINIZIONE RELATIVISTA DI QUANTITÀ DI MOTO ED ENERGIA

Così come è per le equazioni di Maxwell anche le leggi della meccanica devono essere invarianti rispetto alle trasformazioni di Lorentz.

Nella loro formulazione classica (data da Newton) esse 161
 sono invarianti rispetto alle trasformazioni di Galileo.
 Quindi la nuova formulazione deve ridursi alle leggi
 classiche per velocità molto minori di quella della
 luce.

Nella meccanica classica la quantità di moto era
 $m_0 \vec{v}$ per un punto materiale di massa m_0 e velocità
 \vec{v} . Relativisticamente la quantità di moto è $\vec{p} = \frac{d\vec{x}_i}{cdt}$

Allora possiamo, per la definizione relativistica
 di quantità di moto, pensare di sostituire a
 \vec{v} il prodotto $c\vec{v}/c$ della velocità per c .

Definiremo quindi come quantità di moto di
un punto materiale la parte spaziale del
 quadrivettore

che vale

$$p^i = m_0 c v_i \quad (i=1,2,3)$$

$$\vec{p} = m_0 \gamma \vec{v} = \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

e che differisce del fattore γ dalla definizione classica.

Se $v^2 \ll c^2 \Rightarrow \gamma \approx 1 \Rightarrow \vec{p}$ coincide con la def. classica.

Consideriamo ora la quarta componente del quadrivettore
 p^4

$$p^4 = m_0 \gamma c = \frac{m_0 c}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

Per piccole velocità questa espressione può essere
 sviluppata in serie di Taylor in funzione di v^2/c^2

$$p^4 = m_0 c \left(1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} + \frac{3}{8} \left(\frac{v}{c}\right)^4 + \dots \right) \approx \frac{1}{c} \left(m_0 c^2 + \frac{1}{2} m_0 v^2 \right)$$

La parte tra parentesi e' la somma di un termine costante $m_0 c^2$ piu' un termine $\frac{1}{2} m_0 v^2$ che rappresenta l'energia cinetica del punto materiale.

Possiamo scrivere in generale

$$p^h = \frac{1}{c} E$$

$$E = E^{TOT} = E^{QUIETE} + E^{CINETICA}$$

$$E^{QUIETE} = m_0 c^2$$

$$E^{CINETICA} = E - m_0 c^2 = m_0 c^2 (\gamma - 1)$$

che si ricava dalla Formula Usesevca per $\frac{v}{c} \ll 1$

$$\gamma = \frac{1}{2} m_0 v^2$$

Il quadrivettore p^μ si chiama quadrivettore quadrato di momento energetico.

Il suo modulo quadrato vale

$$p^\mu p_\mu = p^2 - \frac{1}{c^2} E^2 = -m_0^2 c^2$$

da cui si ricava la

$$E = c \sqrt{\vec{p}^2 + m_0^2 c^2}$$

RELAZIONE RELATIVISTICA
TRA ENERGIA E QUANTITA' DI
MOTO

ovvero

$$|\vec{p}| = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - (m_0 c^2)^2} \quad (*)$$

Conseguenza importante di questa formulazione relativistica e' che possiamo esistere anche particelle di massa a riposo $m_0 = 0$ che si muovono con velocità

C ed hanno una quantità di moto ed energia non nulle -

Se per stabilire infatti la relazione tra quantità di moto ed energia usiamo la (2) con $m_0 = 0$

$p = E/c$ → si può dimostrare questo e l'impulso dell'onda elettromagnetica partendo dalle eq. di Maxwell

Allora si può interpretare un'onda elettromagnetica come dovuta ad un insieme di particelle di massa nulla ma di energia e quantità di moto definite che sono dette fotoni -

INVARIANZA DELLE EQUAZIONI DI PROPAGAZIONE PER \vec{A} E ϕ (equivalenti delle equazioni di Maxwell) RISPETTO ALE TRASFORMAZIONI DI LORENTZ.

Ricordiamo la Gauge di Lorentz

(B) $\left\{ \begin{array}{l} \square \vec{A} = -\mu_0 \vec{J} \quad \square \phi = -\rho/\epsilon_0 \\ \vec{\nabla} \cdot \vec{A} + \frac{1}{c^2} \frac{\partial \phi}{\partial t} = 0 \end{array} \right.$ EQUAZIONI DI PROPAGAZIONE PER \vec{A} E ϕ GAUGE DI LORENTZ

equivalenti alle eq. di Maxwell

con $\vec{B} = \vec{\nabla} \times \vec{A}$
 $\vec{E} = -\vec{\nabla} \phi - \frac{\partial \vec{A}}{\partial t}$

Vogliamo ora mostrare che le (B) possono essere scritte come relazioni fra quadrivettori cioè in "forma covariante"

"Forma covariante" → che rimane sempre la stessa in tutti i sistemi di riferimento inerziali - a destra delle eq. di propagazione d'ora sono \vec{J} e ρ che sono strettamente legate

Se un osservatore in R vede ρ ferme in R'
 vede $\vec{J} = -u\rho$

Osservando che la carica dq contenuta nell'elemento
 di volume e^{-i} invariante essendo una scalare $dq = \rho dx^1 dx^2 dx^3$
~~è invariante per una trasformazione~~ che ha lo stesso
 valore in tutti i riferimenti.

Ma $dx^1 dx^2 dx^3 dx^4$ è anch'esso invariante.

Allora dq deve avere le proprietà di trasformazione
 di dx^4

Definiamo allora la quadrivettore, che è un quadrivettore

$$J^i = \left(\frac{1}{c} \vec{J}, \rho \right)$$

L'equazione di continuità $\text{div} \vec{J} = -\frac{\partial \rho}{\partial t}$ diventa

$$\frac{\partial J^i}{\partial x^i} = 0$$

LA QUADRIVERTENZA DELLA
 QUANTITÀ È SEMPRE NULLA

Si può vedere che è un'invariante relativistica.

Usando la def. di J^i nelle EQ. DI PROPAGAZIONE

$$\square (cA^\alpha) = -\frac{1}{\epsilon_0} J^\alpha \quad (\alpha = 1, 2, 3)$$

$$\square \phi = -\frac{1}{\epsilon_0} J^4$$

Si vede che

$$\phi^\mu = (c\vec{A}, \phi)$$

è un quadrivettore quando usiamo per trasformazioni
 le eq. di propagazione diventando

$$\square \phi^\mu = -\frac{1}{\epsilon_0} J^\mu \quad (\square \text{ è un operatore scalare})$$

e la condizione di Lorenz

$$\frac{\partial \phi^\mu}{\partial x^i} = 0$$

LA QUADRIVERTENZA PER QUANTITÀ REALI
 È NULLA IN TUTTI I PUNTI DELLO SPAZIO DI MINKOWSKI