

# Tavole di derivate e integrali

Alessio Mattia Leonardi<sup>1</sup>

17 Marzo 2021

<sup>1</sup>[a.m.leonardi@hotmail.it](mailto:a.m.leonardi@hotmail.it)

# Indice

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>La derivata</b>  | <b>4</b> |
| 1.1      | Definizione . . . . .   | 4        |
| 1.1.1    | Esempio . . . . .   | 4        |
| 1.2      | Derivate notevoli . . . . .   | 4        |
| 1.2.1    | Funzione costante $f(x) = a$ , $a \in \mathbb{R}$ . . . . .                   | 4        |
| 1.2.2    | Funzione lineare $f(x) = x$ . . . . .   | 5        |
| 1.2.3    | Funzione quadratica $f(x) = x^2$ . . . . .                                    | 5        |
| 1.2.4    | Funzione radicale $f(x) = \sqrt{x}$ . . . . .                                 | 5        |
| 1.2.5    | Potenza generica $f(x) = x^n$ , $n \in \mathbb{R}$ . . . . .                  | 5        |
| 1.2.6    | Funzione esponenziale $f(x) = a^x$ , $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ . . . . .   | 5        |
| 1.2.7    | Funzione logaritmo $f(x) = \log_a x$ , $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ . . . . . | 6        |
| 1.2.8    | Funzione seno $f(x) = \sin x$ . . . . .                                       | 6        |
| 1.2.9    | Funzione coseno $f(x) = \cos x$ . . . . .                                     | 6        |
| 1.3      | Regole di derivazione . . . . .   | 6        |
| 1.3.1    | Regola della somma . . . . .  | 6        |
| 1.3.2    | Regola del prodotto . . . . .   | 7        |
| 1.3.3    | Regola del quoziente . . . . .  | 7        |
| 1.3.4    | Regola della funzione composta o <i>regola della catena</i> . . . . .         | 7        |
| <b>2</b> | <b>L'integrale indefinito</b>   | <b>9</b> |
| 2.1      | Definizione . . . . .   | 9        |
| 2.2      | Integrali notevoli . . . . .  | 9        |
| 2.2.1    | Funzione costante $f(x) = a$ , $a \in \mathbb{R}$ . . . . .                   | 9        |
| 2.2.2    | Funzione lineare $f(x) = x$ . . . . .   | 10       |
| 2.2.3    | Funzione reciproca $f(x) = 1/x$ . . . . .                                     | 10       |
| 2.2.4    | Funzione quadratica $f(x) = x^2$ . . . . .                                    | 10       |
| 2.2.5    | Funzione radicale $f(x) = \sqrt{x}$ . . . . .                                 | 10       |
| 2.2.6    | Potenza generica $f(x) = x^n$ , $n \in \mathbb{R}$ . . . . .                  | 10       |
| 2.2.7    | Funzione esponenziale $f(x) = a^x$ , $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ . . . . .   | 10       |
| 2.2.8    | Funzione logaritmo $f(x) = \log_a x$ , $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ . . . . . | 11       |
| 2.2.9    | Funzione seno $f(x) = \sin x$ . . . . .                                       | 11       |
| 2.2.10   | Funzione coseno $f(x) = \cos x$ . . . . .                                     | 11       |
| 2.3      | Regole di integrazione . . . . .  | 11       |
| 2.3.1    | Regola della somma . . . . .  | 11       |

---

|          |   |           |
|----------|---|-----------|
| 2.3.2    | Regola del prodotto per una costante . . . . .                | 12        |
| 2.3.3    | Regola dell'integrazione per parti . . . . .                  | 12        |
| 2.3.4    | Regola dell'integrazione per sostituzione (1) . . . . .       | 12        |
| 2.3.5    | Regola dell'integrazione per sostituzione (2) . . . . .       | 13        |
| 2.4      | Integrale definito . . . . .                                  | 13        |
| 2.5      | Cambio di variabile negli integrali definiti (pt.1) . . . . . | 14        |
| 2.6      | Cambio di variabile negli integrali definiti (pt.2) . . . . . | 14        |
| <b>3</b> | <b>Tabella riepilogativa</b>                                  | <b>16</b> |
| <b>4</b> | <b>Derivate e integrali in fisica</b>                         | <b>17</b> |
| 4.1      | Cinematica . . . . .  | 17        |
| 4.1.1    | Velocità . . . . .  | 17        |
| 4.1.2    | Accelerazione . . . . .                                       | 19        |

# Capitolo 1

## La derivata

### 1.1 Definizione

Definizione di derivata

$$\frac{df(x)}{dx} = f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x} \quad (1.1)$$

#### 1.1.1 Esempio

$$\begin{aligned} \frac{d(x^2)}{dx} &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(x + \Delta x)^2 - x^2}{\Delta x} = \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{x^2 + \Delta x^2 + 2x\Delta x - x^2}{\Delta x} = \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta x(\Delta x + 2x)}{\Delta x} = \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (\Delta x + 2x) = 2x \end{aligned} \quad (1.2)$$

### 1.2 Derivate notevoli

#### 1.2.1 Funzione costante $f(x) = a$ , $a \in \mathbb{R}$

Costante:  $f(x) = a$

$$\frac{da}{dx} = 0 \quad (1.3)$$

**1.2.2 Funzione lineare**  $f(x) = x$ Lineare:  $f(x) = x$ 

$$\frac{dx}{dx} = 1 \quad (1.4)$$

**1.2.3 Funzione quadratica**  $f(x) = x^2$ Quadrato:  $f(x) = x^2$ 

$$\frac{dx^2}{dx} = 2x \quad (1.5)$$

**1.2.4 Funzione radicale**  $f(x) = \sqrt{x}$ Radice  
quadrata:  
 $f(x) = \sqrt{x}$ 

$$\frac{d\sqrt{x}}{dx} = \frac{1}{2\sqrt{x}} \quad (1.6)$$

**1.2.5 Potenza generica**  $f(x) = x^n, \quad n \in \mathbb{R}$ Potenza:  $f(x) = x^n$ 

$$\frac{dx^n}{dx} = n \cdot x^{n-1} \quad (1.7)$$

**1.2.6 Funzione esponenziale**  $f(x) = a^x, \quad a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ Esponenziale:  $f(x) = a^x$ 

$$\frac{da^x}{dx} = \ln a \cdot a^x \quad (1.8)$$

Caso specifico se  $a = e$ :

$$\frac{de^x}{dx} = \ln e \cdot e^x = e^x \quad (1.9)$$

### 1.2.7 Funzione logaritmo $f(x) = \log_a x$ , $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$

|   |        |
|---|--------|
| Logaritmo:<br>$f(x) = \log_a x$                             |        |
| $\frac{d \log_a x}{dx} = \frac{1}{\ln a} \cdot \frac{1}{x}$ | (1.10) |

Caso specifico se  $a = e$ :

$$\frac{d \log_e x}{dx} = \frac{d \ln x}{dx} = \frac{1}{\ln e} \cdot \frac{1}{x} = \frac{1}{x} \quad (1.11)$$

### 1.2.8 Funzione seno $f(x) = \sin x$

|                                |        |
|--------------------------------|--------|
| Seno:<br>$f(x) = \sin x$       |        |
| $\frac{d \sin x}{dx} = \cos x$ | (1.12) |

### 1.2.9 Funzione coseno $f(x) = \cos x$

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| Coseno:<br>$f(x) = \cos x$      |        |
| $\frac{d \cos x}{dx} = -\sin x$ | (1.13) |

## 1.3 Regole di derivazione

### 1.3.1 Regola della somma

|  |        |
|--|--------|
| Somma: $h(x) = f(x) \pm g(x)$                                      |        |
| $\frac{dh(x)}{dx} = \frac{d(f(x) \pm g(x))}{dx} = f'(x) \pm g'(x)$ | (1.14) |

**Esempio**  $h(x) = x^2 + x^3$ :

$$\frac{d(x^2 + x^3)}{dx} = \frac{dx^2}{dx} + \frac{dx^3}{dx} = 2x + 3x^2 \quad (1.15)$$

### 1.3.2 Regola del prodotto

Prodotto:  $h(x) = f(x) \cdot g(x)$

$$\frac{dh(x)}{dx} = \frac{d(f(x) \cdot g(x))}{dx} = f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x) \quad (1.16)$$

Caso particolare: se  $g(x) = a$  cioè è una costante, allora  $g'(x) = 0$  e quindi:

$$\frac{d(a \cdot f(x))}{dx} = a \cdot \frac{df(x)}{dx} \quad (1.17)$$

**Esempio**  $h(x) = x^2 \cdot \sin x$ :

$$\begin{aligned} \frac{d(x^2 \sin x)}{dx} &= \frac{dx^2}{dx} \cdot \sin x + x^2 \cdot \frac{d \sin x}{dx} = \\ &= 2x \cdot \sin x + x^2 \cdot \cos x \end{aligned} \quad (1.18)$$

### 1.3.3 Regola del quoziente

Quoziente:  $h(x) = f(x)/g(x)$

$$\frac{dh(x)}{dx} = \frac{d f(x)/g(x)}{dx} = \frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{g(x)^2} \quad (1.19)$$

Caso particolare: se  $f(x) = 1$  ho la derivata della reciproco di una funzione:

$$\frac{d}{dx} \frac{1}{g(x)} = -\frac{g'(x)}{g(x)^2} \quad (1.20)$$

**Esempio**  $h(x) = \sin x/x$ :

$$\begin{aligned} \frac{d(\sin x/x)}{dx} &= \frac{1}{x^2} \cdot \left( \frac{\sin x}{dx} \cdot x - \sin x \cdot \frac{dx}{dx} \right) \\ &= \frac{1}{x^2} \cdot (\cos x \cdot x - \sin x \cdot 1) \end{aligned} \quad (1.21)$$

### 1.3.4 Regola della funzione composta o *regola della catena*

Funzione composta:  $h(x) = f(g(x))$

$$\frac{dh(x)}{dx} = \frac{d(f(g(x)))}{dx} = \underbrace{\frac{df(u)}{du}}_{u=g(x)} \cdot \frac{dg(x)}{dx} \quad (1.22)$$

Sostanzialmente si tratta di effettuare il cambio di variabile  $u = g(x)$ , derivare rispetto a questa variabile  $u$  e moltiplicare per la derivata di questa nuova variabile ( $u$ ) rispetto a quella di partenza ( $x$ ).

**Esempio**  $h(x) = \sin x^3$ :

$$\begin{aligned}
 \frac{d(\sin x^3)}{dx} &= \underbrace{\frac{d \sin u}{du}}_{u=x^3} \cdot \frac{dx^3}{dx} = \\
 &= \cos u \cdot 3x^2 = \\
 &= \cos x^3 \cdot 3x^2
 \end{aligned}
 \tag{1.23}$$

**Esempio**  $h(x) = \ln \cos e^{2x}$ :

$$\begin{aligned}
 \frac{d(\ln \cos e^{2x})}{dx} &= \underbrace{\frac{d \ln u}{du}}_{u=\cos e^{2x}} \cdot \frac{d(\cos e^{2x})}{dx} = \\
 &= \frac{1}{u} \cdot \frac{d(\cos e^{2x})}{dx} = \\
 &= \underbrace{\frac{1}{\cos e^{2x}}}_{y=e^{2x}} \cdot \frac{d(\cos y)}{dy} \cdot \frac{d(e^{2x})}{dx} = \\
 &= -\frac{1}{\cos e^{2x}} \cdot \sin y \cdot \frac{d(e^{2x})}{dx} = \\
 &= \underbrace{-\frac{1}{\cos e^{2x}}}_{w=2x} \cdot \sin e^{2x} \cdot \frac{d(e^w)}{dw} \cdot \frac{d(2x)}{dx} = \\
 &= -\frac{1}{\cos e^{2x}} \cdot \sin e^{2x} \cdot e^w \cdot \frac{d(2x)}{dx} = \\
 &= -\frac{1}{\cos e^{2x}} \cdot \sin e^{2x} \cdot e^{2x} \cdot \frac{d(2x)}{dx} = \\
 &= -\frac{1}{\cos e^{2x}} \cdot \sin e^{2x} \cdot e^{2x} \cdot 2
 \end{aligned}
 \tag{1.24}$$



# Capitolo 2

## L'integrale indefinito

### 2.1 Definizione

Definizione di integrale indefinito

$$\int f(x)dx = F(x) + c \implies \frac{dF(x)}{dx} = f(x) \quad (2.1)$$

L'integrazione definisce un insieme di funzioni che differiscono tutte per una costante arbitraria  $c$  in quanto la derivata di una costante è 0. Di conseguenza se  $F(x)$  è una funzione che soddisfa alla definizione di integrale (che viene detta *primitiva* di  $f(x)$ ), allora lo è anche  $F(x) + c$  con  $c \in \mathbb{R}$ .

**Esempio:**

$$F(x) = \int x^3 dx = \frac{1}{4}x^4 + c \quad (2.2)$$

in quanto:

$$\frac{d(x^4/4 + c)}{dx} = \frac{d(x^4/4)}{dx} + \frac{dc}{dx} = \frac{1}{4} \cdot 4 \cdot x^3 + 0 = x^3 \quad (2.3)$$

Quindi ad esempio  $x^4/4 + 2$ ,  $x^4/4 + \sqrt{34}$ ,  $x^4/4 + \pi$ ,  $x^4/4 - 15/4$  etc. sono tutti integrali della funzione  $x^3$ .

### 2.2 Integrali notevoli

**2.2.1 Funzione costante**  $f(x) = a$ ,  $a \in \mathbb{R}$

Costante:  $f(x) = a$

$$\int a dx = a \cdot x + c \quad (2.4)$$

**2.2.2 Funzione lineare**  $f(x) = x$ Lineare:  $f(x) = x$ 

$$\int x \, dx = \frac{x^2}{2} + c \quad (2.5)$$

**2.2.3 Funzione reciproca**  $f(x) = 1/x$ Reciproca:  $f(x) = 1/x$ 

$$\int \frac{1}{x} \, dx = \ln |x| + c \quad (2.6)$$

**2.2.4 Funzione quadratica**  $f(x) = x^2$ Quadratica:  $f(x) = x^2$ 

$$\int x^2 \, dx = \frac{x^3}{3} + c \quad (2.7)$$

**2.2.5 Funzione radicale**  $f(x) = \sqrt{x}$ 

Radice quadrata:

 $f(x) = \sqrt{x}$ 

$$\int \sqrt{x} \, dx = \frac{2}{3} \cdot \sqrt{x^3} + c \quad (2.8)$$

**2.2.6 Potenza generica**  $f(x) = x^n$ ,  $n \in \mathbb{R}$ Potenza:  $f(x) = x^n$ 

$$\int x^n \, dx = \frac{1}{n+1} \cdot x^{n+1} + c \quad (2.9)$$

**2.2.7 Funzione esponenziale**  $f(x) = a^x$ ,  $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$ Esponenziale:  $f(x) = a^x$ 

$$\int a^x \, dx = \frac{1}{\ln a} \cdot a^x + c \quad (2.10)$$

Caso specifico se  $a = e$ :

$$\int a^x dx = \int e^x dx = e^x + c \quad (2.11)$$

### 2.2.8 Funzione logaritmo $f(x) = \log_a x$ , $a \in \mathbb{R}^+ - \{0\}$

Logaritmo:  $f(x) = \log_a x$

$$\int \log_a x dx = \frac{1}{\ln a} (x \ln x - x) + c \quad (2.12)$$

Caso specifico se  $a = e$ :

$$\int \log_a x dx = \int \ln x dx = (x \ln x - x) + c \quad (2.13)$$

### 2.2.9 Funzione seno $f(x) = \sin x$

Seno:  $f(x) = \sin x$

$$\int \sin x dx = -\cos x + c \quad (2.14)$$

### 2.2.10 Funzione coseno $f(x) = \cos x$

Coseno:  $f(x) = \cos x$

$$\int \cos x dx = \sin x + c \quad (2.15)$$

## 2.3 Regole di integrazione

### 2.3.1 Regola della somma

Somma:  $h(x) = f(x) \pm g(x)$

$$\int h(x) dx = \int f(x) \pm g(x) dx = \int f(x) dx \pm \int g(x) dx \quad (2.16)$$

**Esempio**  $h(x) = x^2 + x^3$ :

$$\int x^2 + x^3 dx = \int x^2 dx + \int x^3 dx = \frac{x^3}{3} + \frac{x^4}{4} + c \quad (2.17)$$

### 2.3.2 Regola del prodotto per una costante

Prodotto per una costante:  $h(x) = a \cdot f(x)$

$$\int h(x) dx = \int a \cdot f(x) dx = a \int f(x) dx \quad (2.18)$$

**Esempio**  $h(x) = 7 \sin x$ :

$$\int 7 \sin x dx = 7 \int \sin x dx = -7 \cos x + c \quad (2.19)$$

### 2.3.3 Regola dell'integrazione per parti

Integrazione per parti

$$\int f'(x) \cdot g(x) dx = f(x) \cdot g(x) - \int f(x) \cdot g'(x) dx \quad (2.20)$$

**Esempio**  $h(x) = \sin x \cdot x$ :

Considero  $\sin x$  come la derivata di  $\cos x$ . Quindi  $f'(x) = \sin x \rightarrow f(x) = -\cos x$  mentre  $g(x) = x \rightarrow g'(x) = 1$

$$\begin{aligned} \int \sin x \cdot x dx &= -\cos x \cdot x - \int -\cos x \cdot 1 dx = \\ &= -\cos x \cdot x + \int \cos x dx = \\ &= -\cos x \cdot x + \sin x + c \end{aligned} \quad (2.21)$$

### 2.3.4 Regola dell'integrazione per sostituzione (1)

Si utilizza quando la funzione integranda è una funzione composta, effettuando il cambio di variabile  $x = g(t)$  e il cambio di differenziale  $dx = g'(t)dt$ .

Integrali per sostituzione pt.1

$$\int f(x) dx \underset{x=g(t)}{=} \int f(g(t)) \cdot g'(t) dt \quad (2.22)$$

**Esempio**  $h(x) = \sin 3x$ :

Effettuando la sostituzione  $x \rightarrow g(t) = t/3$  e  $dx = dt/3$ :

$$\begin{aligned} \int \sin 3x \, dx &= \int \sin t \frac{dt}{3} = \\ &= \frac{1}{3} \int \sin t \, dt = \\ &= -\frac{1}{3} \cos t + c = -\frac{1}{3} \cos 3x + c \end{aligned} \quad (2.23)$$

### 2.3.5 Regola dell'integrazione per sostituzione (2)

Si usa quando la funzione integranda è una funzione composta del tipo  $f(g(x)) \cdot g'(x)$ . Allora si pone  $t = g(x)$  e  $dt = g'(x)dx$ .

Integrali per sostituzione pt.2

$$\int f(g(x)) \cdot g'(x) \, dx \underset{t=g(x)}{=} \int f(t) \, dt \quad (2.24)$$

**Esempio**  $h(x) = \tan x$ :

$$\int \tan x \, dx = \int \frac{\sin x}{\cos x} \, dx \quad (2.25)$$

Effettuando la sostituzione  $t \rightarrow g(x) = \cos x$ , allora  $dt = -\sin x \, dx$ :

$$\begin{aligned} \int \tan x \, dx &= \int \frac{\sin x}{\cos x} \, dx = \\ &= \int \frac{-d(\cos x)}{\cos x} = \\ &= - \int \frac{dt}{t} = \\ &= - \ln |t| + c = \\ &= - \ln |\cos x| + c \end{aligned} \quad (2.26)$$

## 2.4 Integrale definito

Teorema fondamentale del calcolo integrale

$$\int_a^b f(x) \, dx = F(x) \Big|_a^b = F(b) - F(a) \quad (2.27)$$

dove

$$F(x) = \int f(x) \, dx \quad (2.28)$$

**Esempio**  $h(x) = x^2$ ,  $x \in [4, 8]$ :

$$\int_4^8 x^2 dx = \frac{x^3}{3} \Big|_4^8 = \frac{8^3}{3} - \frac{4^3}{3} = \frac{448}{3} \quad (2.29)$$

## 2.5 Cambio di variabile negli integrali definiti (pt.1)

Quando si effettua un cambio di variabile, anche gli estremi di integrazione vengono modificati dal cambio stesso di variabile:

Cambio di variabile

$$\int_a^b f(x) dx = \int_{g^{-1}(a)}^{g^{-1}(b)} f(g(t)) \cdot g'(t) dt = F(t) \Big|_{g^{-1}(a)}^{g^{-1}(b)} = F(g^{-1}(b)) - F(g^{-1}(a)) \quad (2.30)$$

**Esempio**  $h(x) = \sin x/2$ ,  $x \in [4, 8]$ :

$$\int_4^8 \sin(x/2) dx \quad (2.31)$$

Effettuando la sostituzione  $x \rightarrow g(t) = 2t$  e  $dx = 2dt$ , allora:

- $x = 4 \rightarrow t = 4/2 = 2$  (che corrisponde a calcolare  $g^{-1}(4)$ )
- $x = 8 \rightarrow t = 8/2 = 4$  (che corrisponde a calcolare  $g^{-1}(8)$ )

Allora:

$$\begin{aligned} \int_4^8 \sin(x/2) dx &= \int_2^4 \sin t \cdot 2 dt = \\ &= 2 \int_2^4 \sin t dt \\ &= -2 \cdot \cos t \Big|_2^4 = 2 \cdot (-\cos 4 - (-\cos 2)) = 2 \cdot (\cos 2 - \cos 4) \end{aligned} \quad (2.32)$$

## 2.6 Cambio di variabile negli integrali definiti (pt.2)

Analogamente quando si effettua l'altro cambio di variabile (Eq. 2.24), gli estremi di integrazione vengono modificati dal cambio stesso di variabile:

Cambio di variabile

$$\int_a^b f(g(x)) \cdot g'(x) dx = \int_{g(a)}^{g(b)} f(t) dt = F(t) \Big|_{g(a)}^{g(b)} = F(g(b)) - F(g(a)) \quad (2.33)$$

**Esempio**  $h(x) = 2x e^{x^2}$ ,  $x \in [1, 5]$ :

$$\int_1^5 2x e^{x^2} dx \quad (2.34)$$

Effettuando la sostituzione  $t \rightarrow g(x) = x^2$  e  $dt = 2x dx$ , allora:

- $x = 1 \rightarrow t = 1^2 = 1$  (che corrisponde a calcolare  $g(1)$ )
- $x = 5 \rightarrow t = 5^2 = 25$  (che corrisponde a calcolare  $g(5)$ )

Allora:

$$\begin{aligned} \int_1^5 2x e^{x^2} dx &= \int_1^5 e^{x^2} 2x dx = \\ &= \int_1^5 e^{x^2} d(x^2) = \\ &= \int_1^{25} e^t dt = e^t \Big|_1^{25} = e^{25} - e^1 \end{aligned} \quad (2.35)$$

# Capitolo 3

## Tabella riepilogativa

| Funzione<br>$f(x)$                   | Derivata<br>$f'(x)$                 | Integrale<br>$F(x)$                   |
|--------------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------|
| Costante<br>$f(x) = a$               | 0                                   | $ax + c$                              |
| Reciproca<br>$f(x) = 1/x$            | $-\frac{1}{x^2}$                    | $\ln x  + c$                          |
| Lineare<br>$f(x) = x$                | 1                                   | $\frac{x^2}{2} + c$                   |
| Quadratica<br>$f(x) = x^2$           | $2x$                                | $\frac{x^3}{3} + c$                   |
| Radice quadrata<br>$f(x) = \sqrt{x}$ | $\frac{1}{2\sqrt{x}}$               | $\frac{2}{3}\sqrt{x^3} + c$           |
| Potenza generica<br>$f(x) = x^n$     | $n x^{n-1}$                         | $\frac{x^{n+1}}{n+1} + c$             |
| Esponenziale<br>$f(x) = a^x$         | $\ln a \cdot a^x$                   | $\frac{1}{\ln a} \cdot a^x + c$       |
| Logaritmo<br>$f(x) = \log_a x$       | $\frac{1}{\ln a} \cdot \frac{1}{x}$ | $\frac{x \cdot \ln x - x}{\ln a} + c$ |
| Seno<br>$f(x) = \sin x$              | $\cos x$                            | $-\cos x + c$                         |
| Coseno<br>$f(x) = \cos x$            | $-\sin x$                           | $\sin x + c$                          |

Tabella 3.1: Riepilogo delle principali derivate e integrali



# Capitolo 4

## Derivate e integrali in fisica

### 4.1 Cinematica

#### 4.1.1 Velocità

Se  $x(t)$  è la legge che descrive l'evoluzione della posizione  $x$  rispetto a un sistema di riferimento che un corpo assume al scorrere del tempo  $t$ , allora la sua velocità  $v$  è definita da:

Velocità istantanea di un corpo:

$$v = \frac{dx(t)}{dt} \quad (4.1)$$

Nel caso bi- o tri-dimensionale, la posizione sarà descritta da un vettore  $\vec{r}(t)$  e la velocità sarà similmente definita da:

Velocità istantanea di un corpo:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \quad (4.2)$$

che corrisponde ad un set di tre equazioni:

$$\begin{cases} v_x = \frac{dx(t)}{dt} \\ v_y = \frac{dy(t)}{dt} \\ v_z = \frac{dz(t)}{dt} \end{cases} \quad (4.3)$$

Si può procedere anche nella direzione: supponiamo di avere un moto unidimensionale del quale conosciamo già la velocità  $v(t)$  e ci si domanda quale sia la legge oraria.

Allora occorre integrare la velocità:

Posizione di un corpo:

$$x(t) = \int v(u)du + c \quad (4.4)$$

L'integrazione è sempre definita a meno di una costante di integrazione  $c$ : questa costante viene fissata di volta in volta richiedendo delle particolari condizioni imposte dal problema, come ad esempio dire che all'istante  $t_0$ , il corpo si trova nella posizione  $x_0$ .

Di conseguenza:

$$x(t_0) + c \equiv x_0 \implies c = x_0 - x(t_0) \quad (4.5)$$

Quindi  $c$  è definito dalla differenza tra  $x_0$  (che generalmente è un valore dato) e  $x(t_0)$  che è il valore che la funzione  $x(t)$  assume all'istante di tempo  $t_0$ .

$$x(t) = \int v(u)du + x_0 - x(t_0) \quad (4.6)$$

La condizione su  $c$  può anche essere imposta da altri vincoli e perciò quest'ultimo esempio non deve esser considerato come "regola" sempre valida.

Lo spazio che invece percorre il corpo tra due istanti di tempo successivi  $t_1$  e  $t_2$  sarà definito da  $x(t_2) - x(t_1)$  e poiché  $x(t)$  è una primitiva di  $v(t)$ , allora ricordando la definizione data nell'Eq. 2.27 si ha:

Spazio percorso da un corpo:

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(u)du \quad (4.7)$$

In modo analogo esisterà una generalizzazione al caso bi- e tri-dimensionale:

Posizione di un corpo:

$$\vec{r}(t) = \int \vec{v}(u)du + \vec{c} \quad (4.8)$$

dove la quantità  $\vec{c}$  indica che si stanno considerando una costante che ha tre componenti  $c_x$ ,  $c_y$  e  $c_z$ , una per ogni dimensione del moto:

- $$x(t) = \int v_x(u)du + c_x \quad (4.9)$$

- $$y(t) = \int v_y(u)du + c_y \quad (4.10)$$

•

$$z(t) = \int v_z(u) du + c_z \quad (4.11)$$

In modo del tutto analogo lo spazio totale percorso da un corpo in movimento nel caso bi e tri-dimensionale

Spazio percorso da un corpo:

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{v}(u) du \quad (4.12)$$

che corrisponderà a tre equazioni distinte:

•

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v_x(u) du \quad (4.13)$$

•

$$\Delta y = y(t_2) - y(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v_y(u) du \quad (4.14)$$

•

$$\Delta z = z(t_2) - z(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v_z(u) du \quad (4.15)$$

#### 4.1.2 Accelerazione

Se ora  $v(t)$  è la legge che descrive l'evoluzione della velocità  $v$  rispetto a un sistema di riferimento che un corpo assume al scorrere del tempo  $t$ , allora la sua accelerazione  $a$  è definita da:

Accelerazione istantanea di un corpo:

$$a = \frac{dv(t)}{dt} = \frac{d^2x(t)}{dt^2} \quad (4.16)$$

Nel caso bi- o tri-dimensionale, la velocità sarà descritta da un vettore  $\vec{v}(t)$  e l'accelerazione sarà similmente definita da:

Accelerazione istantanea di un corpo:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d^2\vec{r}(t)}{dt^2} \quad (4.17)$$

che corrisponde ad un set di tre equazioni:

$$\begin{cases} a_x = \frac{dv_x(t)}{dt} \\ a_y = \frac{dv_y(t)}{dt} \\ a_z = \frac{dv_z(t)}{dt} \end{cases} \quad (4.18)$$

Anche in questo caso, si può procedere nella direzione: supponiamo di avere un moto unidimensionale, dove conosciamo già l'accelerazione  $a(t)$  e ci si domanda quale sia la velocità del corpo.

Allora occorre integrare l'accelerazione:

Velocità di un corpo:

$$v(t) = \int a(u)du + c \quad (4.19)$$

Anche in questo caso avremo la costante di integrazione  $c$  da fissare che dipenderanno dal tipo di problema. Spesso si fissa supponendo che al tempo  $t_0$  la velocità  $v(t_0)$  sia pari a  $v_0$ .

Di conseguenza:

$$v(t_0) + c \equiv v_0 \implies c = v_0 - v(t_0) \quad (4.20)$$

Quindi  $c$  è definito dalla differenza tra  $v_0$  (che generalmente è un valore dato) e  $v(t_0)$  che è il valore che la funzione  $v(t)$  assume all'istante di tempo  $t_0$ .

$$v(t) = \int a(u)du + v_0 - v(t_0) \quad (4.21)$$

In modo analogo esisterà una generalizzazione al caso bi- e tri-dimensionale:

Velocità di un corpo:

$$\vec{v}(t) = \int \vec{a}(u)du + \vec{c} \quad (4.22)$$

dove la quantità  $\vec{c}$  indica che si stanno considerando una costante che ha tre componenti  $c_x$ ,  $c_y$  e  $c_z$ , una per ogni dimensione del moto:

- $$v_x(t) = \int a_x(u)du + c_x \quad (4.23)$$

- $$v_y(t) = \int a_y(u)du + c_y \quad (4.24)$$

•

$$v_z(t) = \int a_z(u) du + c_z \tag{4.25}$$